

TUYỂN TẬP
TRÒ CHƠI HỌP BẠN

LÊ THÀNH



TỦ SÁCH ÁO LAM

Tuyển Tập Trò Chơi Họp Bạn

- *Thực Hiện: Tủ Sách Áo Lam* • *Biên Soạn: Lê Thành*
- *Trình Bày: Tịnh Mỹ - Xuân Trinh - Quang Thông*

Lời Nói Đầu

Các bạn thân mến! Những ngày hè đang đến gần với chúng ta - Những cuộc du lịch vui chơi cùng gia đình đang chờ đón chúng ta. Các bạn và chúng tôi sẽ được nghỉ ngơi sau một năm học dài đầu cố gắng.

Song song với những chuyến đi chơi cùng gia đình. Các bạn cũng có thể mời bạn bè cùng tổ chức những chuyến đi dã ngoại, những cuộc picnic nho nhỏ, các bạn sẽ cùng chơi trong tình thân ái. Vui mà học - Học mà vui thật là bổ ích.

Để phục vụ cho những chương trình hấp dẫn của các bạn chúng tôi hân hạnh giới thiệu cùng các bạn tập sách nhỏ này. Tập sách được biên soạn theo những kinh nghiệm đã được tác giả tổng hợp qua những cuộc cắm trại lớn và các chuyến đi dã ngoại.

Với những trò chơi rèn luyện thân thể và trí thông minh các bạn sẽ tìm thấy sự an toàn trong những trò chơi lý thú này. Chúc các bạn một mùa hè vui tươi và bổ ích.

Những Trò Chơi Rèn Luyện Thể Lực

Ngôi Sao Linh Động

- Số người tham gia: 20 hoặc nhiều hơn.
- A. Chia thành 4 hoặc 5 nhóm tất cả ngồi xoãi chân, xếp thành hình một ngôi sao, mà mỗi nhóm là một cánh sao.
- B. Một người đứng ngoài làm kẻ săn đuổi và bạn này phải chạy quanh ngôi sao.
- C. Đến một lúc nào đó, người này bắt thần vỗ vào lưng một bạn đang ngồi và ngay lúc đó, cả nhóm phải đứng dậy chạy ngược chiều với kẻ săn đuổi và chạy quanh ngôi sao để trở về ngồi lại chỗ cũ.
- D. Bạn nào về sau cùng sẽ trở thành người săn đuổi.

Mục Tiêu Di Động

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn
- Vật dụng: 1 quả bóng tennis
- A. Rút thăm để chọn thứ tự ưu tiên cho những người tham gia trò chơi.
- B. Người có số thứ tự cuối cùng sẽ là bia và phải áp sát người vào tường.
- C. Kẻ một đường phòng thủ cách tường vài mét.
- D. Những người khác, theo thứ tự sẽ ném quả bóng vào bia (người bị xem là nạn nhân).
- E. Nếu ném hụt, người ném phải áp sát mình vào tường, cạnh nạn nhân
- F. Nếu bị ném trúng, nạn nhân sẽ nhặt lấy quả bóng và cố lao nhanh đến lần vạch để ném quả bóng vào kẻ đã nhắm trúng mình.
- G. Nếu nạn nhân nhắm trúng người ném thì xem như được giải thoát và người ném phải thay thế vai trò nạn nhân.
- H. Nếu người ném không bị nhắm trúng, thì tiếp tục xếp hàng để chờ đến phiên mình nhắm bắn.

Chơi Gà

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn
- A. **Vật dụng:** Những khúc len dài từ 20 cm đến 25 cm (mỗi người một khúc)
- B. Mỗi người cột ở mắt cá chân mình một khúc len (cựa) cùng màu với nhóm của mình.
- C. Bãi chơi gà cần phải được phân định rõ và gà của 2 nhóm được rải không thứ tự trên bãi.
- D. Trong suốt cuộc chơi, người tham gia phải giữ tư thế ngồi xổm và để tay phải sau lưng.
- E. Khi nghe còi hiệu gà phải cố nhảy lại gần đối thủ và dùng tay trái để cướp cựa của đối phương.

Luật:

- Gà nào dùng tay phải cướp cựa là bị loại
- Mỗi gà chỉ chơi với một gà.
- Cựa chỉ được tính điểm khi người đoạt nó thực hiện trong thế ngồi xổm.

Sợi Dây Thừng Nguy Hiểm

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn
- **Vật dụng:** - 1 sợi dây thừng dài đến 8 mét. Một quả bóng hoặc một cây cọc.
- A. Chia thành 2 nhóm, mỗi nhóm giữ nửa sợi dây.
- B. Giữa 2 nhóm là một vòng tròn đường kính khoảng 1 mét.
- C. Giữa vòng tròn đặt 1 quả bóng hay cây cọc.
- D. Khi nghe còi hiệu, 2 nhóm sẽ tranh nhau kéo sợi dây sao cho người của đối phương làm ngã cây cọc hay chạm phải quả bóng.
- E. Những ai chạm phải bóng hay làm ngã cọc điều bị loại và nhóm nào được nhiều đối thủ nhất thì thắng cuộc.

Kéo Co Ba Lan

- *Số người tham gia: 10 hoặc hơn.*
- *Vật dụng: Một sợi dây thừng dài hai mét, buộc 2 đầu lại để tạo thành 1 vòng tròn.*
- A. *Vẽ trên đất 1 vòng tròn đường kính 5 mét, sợi thừng được đặt ở giữa vòng tròn này.*
- B. *Bốn người bước vào giữa vòng tròn này và nắm sợi thừng bằng 2 tay.*
- C. *Khi nghe còi hiệu, những người tham gia phải kéo sợi thừng ra sau. Trong một thời gian đã được định trước, bạn nào chỉ còn đặt được 1 chân trên vòng tròn thì sẽ được 1 điểm.*
- D. *Ngược lại, nếu 1 trong 4 bạn đá phải vòng tròn thì sẽ phải cùng với 3 người bạn của mình rời khỏi cuộc chơi để nhường chỗ cho những người kế tiếp.*

Đua Kiến

- *Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.*
- A. *Chia thành từng cặp và cố lựa sao cho mỗi cặp gồm 1 bạn to khỏe và 1 bạn nhỏ con.*
- B. *Bạn to khỏe bò trên 2 tay và 2 chân bạn nhỏ con lên xuống dưới bóng và thò đầu ra giữa 2 chân bạn lớn. Hai chân của bạn nhỏ quàng lấy vai bạn lớn và tựa 2 tay trên mắt cá chân bạn lớn.*
- C. *Sau khi đã hình thành được đoàn kiến, thì cuộc đua bắt đầu vượt qua đoạn đường dài khoảng 5 mét.*

Đấu Ngựa

- *Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.*
- *Vật dụng: 1 dây thừng dài 1,50 m được nối lại thành 1 vòng tròn.*

- A. Hai đối thủ ngồi đối mặt nhau trên lưng 2 đồng đội (quì trên 2 tay và 2 gối) qua lưng vào nhau.
- B. Tạo sợi dây thừng thành số 8 và kỵ sĩ chui đầu vào đó (phần của mỗi vòng).
- C. Sau khi nghe còi hiệu, ngựa cố tiến lên và kéo đối thủ về phía nó.
- D. Các kỵ sĩ thì cố dùng đầu để kéo sợi dây về phía mình.
- E. Kỵ sĩ và ngựa nào có thể làm cho đối thủ ngã hoặc bị kéo lùi 1 đoạn ra sau thì xem như thắng cuộc.

Những Con Lốc

- Số lượng tham gia: 10 hoặc hơn.
 - Vật dụng: 2 sợi dây thừng dài khoảng 6 m
- A. Chia thành 2 nhóm bằng nhau xếp hàng 1 đứng cách nhau 4 mét. Cách 20 thước trước mỗi nhóm là một bạn đồng đội nắm trong tay 1 đầu sợi dây thừng đang trải dài ở phía trước.
 - B. Nghe còi hiệu, người đầu tiên trong nhóm lao về phía sợi thừng và nắm lấy đầu đang ở dưới đất, xoay người để cuốn sợi thừng quanh mình cho đến khi đến bên đồng đội đang nắm đầu kia của sợi thừng.
 - C. Đến đây, bạn này phải xoay người theo chiều ngược lại nhằm vào tay của bạn kế tiếp để bạn này tiếp tục xoay người cuốn sợi thừng.
 - D. Người nắm giữ sợi thừng cần phải trải nó ra đất thật nhanh.
 - E. Đội nào thực hiện nhanh nhất sẽ thắng cuộc.

Thay Đổi Vai Trò

- Số người tham gia: 10 đến 20 bạn.
- A. Tất cả tạo thành 1 vòng tròn lớn, mỗi bạn đứng cách nhau từ 2 đến 3 mét, khom mình trong tư thế nhảy cừu.

- B. Chọn 2 người để làm kẻ săn đuổi và bị săn đuổi. Hai người này rượt bắt nhau ở ngoài vòng tròn.
- C. Để có thể thoát thân, trong một lúc nào đó kẻ bị săn đuổi sẽ nhảy qua mình một bạn và thay thế chỗ của người này trong khi người này lao lên săn đuổi lúc này.

Vòng Qua (bánh xe quay)

- Số người tham gia: 8 bạn.
- A. Bốn bạn nhỏ nhất ngồi bắt chéo, chân áp vào chân. Bốn bạn lớn hơn thì đứng vào chỗ khoảng trống giữa những bạn đang ngồi và đưa tay cho họ nắm.
- B. Sau khi nghe còi hiệu, bốn bạn nhỏ thẳng cứng người lại và nhấc mình lên, chỉ còn đôi bàn chân là chạm đất và chạm vào những người cùng ngồi với mình.
- C. Các bạn lớn bắt đầu xoay tròn thành chong chóng, khi sang trái, khi sang phải, cho đến khi chân của các bạn nhỏ rời nhau.
- D. Vòng quay kết thúc khi tất cả các bạn tham gia trò chơi đều đã đứng thẳng người.

Những Kỵ Sĩ Tài Ba

- Số người tham gia: 10 người hoặc hơn
- Vật dụng: 1 trái bóng (banh) tennis.
- A. Chia làm hai nhóm, 1 nhóm làm ngựa và 1 nhóm làm người cưỡi ngựa. Sau khi người đã leo lên ngựa cả nhóm tạo thành một vòng tròn lớn và bắt đầu cuộc chơi.
- B. Các kỵ sĩ phải chuyển banh qua lại cho nhau mà không để bị rơi. Trong khi đó các con ngựa phải cố làm sao cho người cưỡi khó đạt chính xác khi ném bóng.
- C. Một khi quả bóng bị rơi xuống đất, kỵ sĩ phải nhảy xuống ngựa và chạy trốn. Chú ngựa nào nhặt được quả bóng sẽ la lên "Đứng lại!" Và tất cả phải đứng lại.

- D. Chú ngựa giữ quả bóng có thể nhắm thẳng kỵ sĩ gần nhất hoặc có thể chuyển bóng sang cho đồng đội ở vị trí thuận lợi hơn để ném.
- E. Nếu ngựa không nắm trúng kỵ sĩ thì các kỵ sĩ lại tiếp tục lên yên và cuộc chơi lại tiếp tục. Ngược lại, nếu có một kỵ sĩ bị ném trúng thì 2 nhóm phải đổi cho nhau.

Giật Khăn

- Số người tham gia: 20 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Những chiếc khăn hai màu đỏ và xanh.
- A. Trò chơi này cần một phần đất rộng khoảng 20 mét, dài 50 mét. Ở hai đầu sân bạn kẻ 20 đường xuất phát, tại đó bạn sẽ để các khăn khác với màu của nhóm mình.
- B. Các bạn sẽ chia làm 2 nhóm, nhóm đỏ và nhóm xanh, đứng đối diện nhau sau đường xuất phát khoảng 1 mét.
- C. Sau khi nghe lệnh, mỗi nhóm cử một người chạy sang phần đất của phe đối nghịch giật lấy khăn của đội mình về và cột trên cây cọc cắm ở điểm xuất phát.
- D. Mỗi khi giật được khăn thì người đó sẽ bị một người bên phe đối phương rượt theo trong thời gian bị rượt, nếu bạn chưa kịp đem khăn về mà đã bị chạm vào thì kể như là bạn đã bị trở thành tù binh và chiếc khăn lại phải để trở lại chỗ cũ.

***Những Trò Chơi
Với Bóng (banh)***

Chuột Túi

- Số người tham gia: 2 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: 1 quả bóng (banh).
- Người chơi kẹp quả bóng giữa hai đầu gối và tiến đến mục tiêu bằng cách nhảy từng bước.

Châu Chấu Đá Bóng

- Số người tham gia: 10 hoặc hơn.
 - Vật dụng: 1 quả bóng (banh).
- A. Tất cả đứng thành 1 vòng tròn và ở giữa vòng là 1 bạn giữ vai châu chấu.
 - B. Chú châu chấu này phải luôn nhảy nhót bởi những bạn chung quanh đang cố lăn quả bóng chạm vào chân nó.
 - C. Người nào lăn bóng trúng chân châu chấu sẽ được thay thế vào vai chân nó.
 - D. Người nào lăn bóng trúng chân châu chấu sẽ được thay thế vào vai châu chấu.
- Lưu ý:** Quả bóng không được rời khỏi mặt đất.

Cái Kim Bay

- Số người tham gia: 12 hoặc hơn.
 - Vật dụng: 2 quả bóng (banh).
- A. Chia làm 2 nhóm, mỗi nhóm đứng theo hàng hai. Khoảng cách giữa hai nhóm là 5 mét.
 - B. Sau tiếng còi hiệu, 2 bạn đầu tiên của mỗi nhóm đứng đầu để giữ chặt quả bóng và bước đến cột đích cách đó 10 mét.
 - C. Họ phải đi vòng ra sau cột đích, rồi quay trở về để trao bóng cho 2 bạn kế tiếp để tiếp tục.
- Lưu ý:** Trong khi di chuyển, những người tham gia cuộc chơi phải bỏ hai tay trong túi quần.

Quả Bóng Tung Tăng

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 1 quả bóng.
- A. Những người tham gia tạo thành 1 vòng tròn lớn. Đứng giữa vòng tròn là 1 bạn.
 - B. Những người đứng chung quanh cố trao banh cho nhau, nhưng một cách gián tiếp nghĩa là trái banh phải dội xuống đất trước khi đến tay người khác.
 - C. Người ở giữa cố giành quả bóng và khi bắt được thì ném nó ra khỏi vòng (qua đầu 1 người).
 - D. Bạn nào không giành được quả bóng thì sẽ phải vào giữa vòng để thay thế.

Thành Trì

- Số người tham gia: 14 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 1 quả bóng.
- A. Chia thành 2 nhóm: vẽ trên mặt đất 1 hình vuông với mỗi cạnh 4 mét, tượng trưng cho thành trì.
 - B. Từng nhóm thay phiên nhau giữa vai công và thủ. Nhóm thủ thành chỉ định một bạn đứng ở trong thành để ngăn không cho phe đối thủ tấn công thành bằng quả bóng trong khi phần còn lại đứng ngoài thành để ngăn không cho phe tấn công giành lại quả bóng.
 - C. Mỗi lần quả bóng chạm được phần đất thành trì phe tấn công được hưởng 1 điểm.
 - D. Hãy tính điểm trong 5 phút rồi sau đó đổi vai trò của hai nhóm.
- Lưu ý:** Các bạn cũng có thể thay đổi phe công và thủ mỗi lần phe công để mất bóng.

Trái Bóng Bay

- Số người tham gia: 6 hoặc hơn nữa.
 - Vật dụng: 1 quả bóng nhẹ dành cho các trò chơi dưới nước.
- A. Tất cả ngồi thành 1 vòng tròn, vai kề vai, chân duỗi thẳng.
 - B. Một người giữ quả bóng và khi nghe còi hiệu, tất cả điều đưa cao 2 tay và cuộc chơi bắt đầu bằng cách chuyền banh cho nhau ở mọi hướng, miễn sao quả bóng không rơi xuống đất.
 - C. Trò chơi này phải được diễn ra 1 cách nhanh nhẹn. Người nào làm rơi quả bóng 3 lần sẽ bị rời khỏi nhóm và vòng tròn thu hẹp lại.
 - D. Trò chơi kết thúc khi chỉ còn 1 người và người này chính là kẻ thắng cuộc.

Ghi chú: Trò chơi này có thể được chơi cùng lúc bởi 2 nhóm. Trong trường hợp này nhóm nào kéo dài cuộc chơi lâu hơn xem như là thắng cuộc.

Chuyền Bóng

- Số người tham gia: 6 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 1 quả bóng hoặc 1 trái banh tennis.
- A. Tất cả đứng thành vòng tròn, tay khoanh trước ngực. Một người ra đứng giữa vòng.
 - B. Người đứng giữa ném banh cho người đứng ở vòng tròn, người này trước khi chụp quả bóng phải vỗ 2 tay vào nhau. Rồi trước khi trả banh lại cho người ở giữa, phải tung cho trái nảy xuống mặt đất, xoay người 1 vòng và chụp lấy quả bóng.
 - C. Người nào không vỗ tay, chụp hụt banh hoặc không nảy banh xuống đất thì phải xoay người ra phía ngoài vòng.
 - D. Người ở giữa vòng cố đánh lừa những người chung quanh bằng những động tác giả khi ném banh và người vào bị mắc lừa vỗ tay khi bóng không về phía mình cũng phải xoay người ra phía ngoài vòng.

Công Và Thủ

- Số người tham gia: 8 bạn hoặc hơn.
 - Vật dụng: 2 quả bóng.
- A. Vẽ 1 ô vuông với mỗi cạnh 3 mét.
 - B. Chia thành 2 nhóm, 1 nhóm vào đứng bên trong ô vuông, mỗi bạn 1 cạnh.
 - C. Nhóm kia là những kẻ tấn công đứng đối diện với những kẻ phòng thủ với khoảng cách từ 3 đến 5 mét, tùy theo lớp tuổi và sự khéo léo của các bạn tham gia cuộc chơi.
 - D. Không được vượt qua lần mức để đứng nhầm, nhóm tấn công phải làm sao để ném quả bóng vào ô vuông mà không chạm đến những người phòng thủ.
 - E. Phe tấn công được quyền chuyền bóng cho nhau nhưng những người phòng thủ thì được tính 1 điểm.
- Ghi chú:** Ngoài những bạn tham dự cuộc chơi, thì các bạn đứng bên ngoài phải nhặt bóng rơi ngoài phạm vi để trao cho phe tấn công, khi có đông người hơn thì trong vòng có thể đứng mỗi cạnh hai bạn và dĩ nhiên là cạnh phải dài hơn.

Bóng Rượt Đuổi

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 2 quả bóng.
- A. Chia thành 2 nhóm, nhóm đỏ, nhóm trắng.
 - B. Tất cả đứng thành vòng tròn xen kẽ nhau.
 - C. Hai quả bóng cùng đồng thời xuất phát từ hai điểm đối nhau và theo cùng một chiều hai nhóm cố chuyền quả bóng càng nhanh càng tốt.
 - D. Đến một lúc nào đó thì 1 trong 2 quả bóng sẽ đuổi kịp quả bóng kia và như thế có thể xem như là thắng cuộc.

Rắn Độc

- Số người tham gia: 15 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 1 quả bóng.
- A. Quả bóng sẽ được tượng trưng cho con rắn nếu bóng chạm vào bất cứ ai bất cứ nơi nào trên thân thể trừ đôi tay thì xem như đã bị rắn cắn.
 - B. Tất cả ngồi sát vào nhau theo 1 vòng tròn. Sau 1 tiếng còi hiệu, trưởng nhóm ném quả bóng vào giữa vòng tròn và khi quả bóng lăn tới đâu thì những người tham dự phải lấy 2 tay đẩy bóng ra xa.
 - C. Bạn nào bị bóng chạm phải thì xem như là bị rắn cắn và bị chết bằng cách ngồi quay mặt ra ngoài.
 - D. Người chiến thắng là kẻ sau cùng không bị rắn cắn và trò chơi kết thúc tại đây.

Nhảy Cừu

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn.
- A. Chia thành 2 nhóm xếp thành 2 hàng dọc. Quản trò sẽ chỉ định một bạn ra, bạn đó sẽ đứng cúi khum người xuống, hai tay chống lên đầu gối làm cừu. Cừu sẽ đứng cách đó 5 đến 10 m.
 - B. Từng nhóm một theo thứ tự chạy ra sân, chống 2 tay lên lưng cừu và dang chân, nhảy qua, sau đó trở về chỗ cũ.
 - C. Nhóm nào có số bạn nhảy qua cừu nhiều hơn là sẽ thắng.

Thợ Săn Kinh Nghiệm

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 1 quả bóng tennis.
- A. Cuộc chơi diễn ra trên 1 khoảng đất rộng, mấp mô và đã được phân định rõ ràng.

- B. Một bạn giữ quả bóng trong tay, làm thợ săn và tất cả các bạn còn lại làm những con mồi, thợ săn đuổi theo con mồi và tìm cách dùng bóng ném trúng.
- C. Nếu bị ném trúng, con mồi sẽ trở thành chó săn và buộc phải giúp đỡ thợ săn bằng cách nhặt và trao bóng, nhưng chỉ thợ săn mới được quyền ném bóng vào con mồi.
- D. Con mồi cuối cùng không bị ném trúng sẽ trở thành thợ săn.

Những Trò Chơi
Rèn Luyện Sự Khéo Léo

Đua Tiếp Súc

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Mỗi người 1 muống súp.
- A. Chia thành 2 nhóm, quỳ đối diện nhau hai tay ra sau lưng, mỗi người ngậm trên miệng một cái muống súp đã rửa sạch.
 - B. Quản trò đặt vào muống của 2 người đầu nhóm, mỗi muống ít đậu khô.
 - C. Khi nghe lệnh, mỗi người trong nhóm phải làm sao chuyển hạt đậu sang cho đồng đội kế cận và cứ thế tiếp tục.
 - D. Khi hạt đậu chuyển đến người cuối, thì người này đứng lên đi ra phía trước người đầu nhóm và trò chơi có thể tiếp tục cho tới khi người đầu nhóm trở về vị trí cũ.
 - E. Một khi hạt đậu bị rơi xuống đất, thì người đánh rơi phải trao nó lại cho người ở đầu nhóm (nghĩa là phải làm lại từ đầu).

Thổi Đèn Cày

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 3 cây đèn cày và những cây diêm.
- A. Tất cả đứng thành vòng tròn, giữa vòng tròn là 3 bạn, mỗi bạn nắm trong tay phải 1 cây nến và tay trái đút vào túi quần.
 - B. Ba bạn này bị bịt mắt để sao cho đủ trong thấy ánh đèn lờ mờ và họ phải tìm cách thổi tắt đèn của 2 bạn kia, trong khi giữ cho đèn mình vẫn cháy sáng.

Bồi Bàn

- Số người tham gia: Từ 2 đến 4 nhóm mỗi nhóm từ 3 đến 6 bạn.
- Vật dụng: cho mỗi nhóm: Một nắp nồi, một quả banh tennis và một khúc len.

- A. Mọi người đứng thành vòng tròn tượng trưng cho nhà hàng, mỗi nhóm đưa vào nhà hàng một người của mình.
- B. Những chú bời này cầm ở tay trái một nắp nồi có quả bóng tennis và gắn vào tay trái một khúc len (mạng sổng).
- C. Với tay phải, mỗi chú bời phải tìm cách để loại đối thủ bằng cách giựt đi sợi len.
- D. Nếu bạn nào để rơi trái banh xem như bị phạt. Ngược lại bạn nào giựt được sợi len thì sẽ đem về cho đội mình 2 điểm.
- E. Tuyệt đối không được vỗ vào vai trái đối phương để làm rơi quả bóng.

Người Làm Vườn Thành Thọ

- Số người tham gia: 8 bạn chia thành 2 nhóm.
- Vật dụng: 4 cây cọc dài khoảng 30 cm vót nhọn.
- A. Kẻ trên đất một lần hình tròn đường kính khoảng 2 mét tượng trưng cho khu vườn.
- B. Để 4 cây cọc phía ngoài vòng tròn và khi nghe còi hiệu, người đầu tiên của mỗi nhóm lao về phía trước trong tư thế ngồi xổm và làm ra vẻ đang nhổ cỏ dại.
- C. Đến trước khu vườn, bạn này phải ngồi bệt xuống và trồng 4 cây cọc xuống đất bằng tay trái và nhấn nó xuống bằng chân phải.
- D. Sau khi đã cắm xong 4 cây cọc tượng trưng cho bắp cải, người này phải quay trở lại điểm xuất phát trong tư thế ngồi xổm và tay đang xới đất.
- E. Bạn kế tiếp cũng đến khu vườn theo cách của bạn trước, rồi ngồi bệt và dùng đôi chân để chõ 4 cây cọc lên, sau đó trở về điểm xuất phát theo cách của bạn trước.
- F. Cuộc chơi tiếp tục cho đến khi mọi người trong nhóm đều tham gia và nhóm nào kết thúc trước thì thắng được.

Ba Cây Diêm Quẹt

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 6 cây diêm quẹt.
- A. Chia người thành hai nhóm bằng nhau, tất cả cùng ngồi xuống đất theo nhóm của mình. Người quản trò trao cho người đầu của mỗi nhóm 3 cây diêm quẹt và người đó phải cầm mỗi tay một cây và cây thứ ba ở giữa hai tay.
 - B. Nghe còi hiệu, bạn đầu nhóm cố chuyển ba que diêm sang bạn kế bên, cố gắng tránh đánh rơi cây diêm thứ ba.
 - C. Trò chơi có thể tiếp tục cho đến người cuối cùng và người này đứng dậy, cố chuyển thật nhanh cho người ngồi đầu và la lên “kết thúc”.
 - D. Mỗi lần một người nào đó trong nhóm đánh rơi que diêm thì người này phải trao cả ba cây cho người đầu nhóm để làm lại từ đầu.

Những Người Thợ Xây

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 3 cuốn sách và 1 quả bóng tennis.
- A. Kẻ một đường dọc trên sân (tượng trưng đường nóc nhà). Mỗi bạn điều phải đi trên con đường đó với 3 miếng ngói (cuốn sách) trên đầu.
 - B. Đến giữa nóc nhà, họ phải chụp lấy một vật dụng xây cất (quả bóng tennis do một người đứng ở đầu lần kể thấy tới).
 - C. Người thợ xây không được rời khỏi nóc nhà, không làm rơi ngói hoặc bóng tennis. Nếu vượt qua hết nóc nhà sẽ được cộng 3 điểm.

Ai Chậm - Ai Chắc

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn
 - Vật dụng: Mỗi nhóm trang bị cho mình một túi nhỏ có chứa hạt khô và một sợi dây thừng dài khoảng 5 mét.
- A. Những người tham gia chia thành 2 hoặc 3 nhóm và sắp thành 2 hoặc 3 nhóm và sắp thành hàng 1.
 - B. Người đứng đầu mỗi nhóm đặt trên đầu mình chiếc túi đựng hạt khô.
 - C. Ở giữa sân căng một sợi dây thừng cách mặt đất 5 tấc.
 - D. Nghe còi hiệu, những bạn ở đầu nhóm lao về đích đã được xác định ở bên kia sợi thừng rồi trở về điểm xuất phát trao chiếc túi trên đầu cho đồng đội trong cuộc đua này, người tham gia phải chui qua sợi thừng mà không được để rơi chiếc túi đựng hạt khô.
 - E. Người nào để rơi chiếc túi đựng hạt khô hoặc lấy tay giữ lại cho khỏi rơi thì phải bắt đầu lại vòng đua.

Đội Đĩa

- Số người tham gia: 10 hoặc hơn, chia làm hai nhóm.
 - Vật dụng: Mỗi nhóm một cái đĩa nhựa.
- A. Những người tham gia của mỗi nhóm đều được đánh số và đứng trên vòng tròn đã được kẻ sẵn.
 - B. Nghe còi hiệu, người mang số sau cùng của mỗi nhóm đều được đánh số và đứng trên vòng tròn đã được kẻ sẵn.
 - C. Nghe còi hiệu, người mang số sau cùng của mỗi nhóm đặt cái đĩa nhựa lên đầu người mang số đầu tiên. Người này phải giữ cân bằng chiếc đĩa trên đầu, nhưng không được chạm tay và đi một vòng tròn quanh nhóm.
 - D. Người mang số sau cùng luôn phải đi kèm để canh chừng nếu cái đĩa bị rơi xuống thì sẽ nhặt lên đặt lại trên đầu bạn mình để tiếp tục đi hết vòng.
 - E. Nhóm nào kết thúc trước thì được xem như là đã thắng cuộc.

Bắt Bóng

- Số người tham gia: 2
- A. Trò chơi này phải diễn ra dưới ánh nắng. Một trong hai người tham gia (người tù) bị nhốt trong một vòng tròn có đường kính khoảng 2 mét (nhà giam). Bao quanh vòng tròn thứ 2 với đường kính 5 mét. Khoảng không gian nằm giữa hai vòng tròn này là sân trại giam, nơi có người quản giáo đang đi lại.
- B. Quản giáo phải ngăn không cho tù nhân trốn trại, tuy vậy quản giáo chỉ được quyền đi quanh tù nhân chứ không được đụng đến họ.
- C. Nếu quản giáo không theo kịp và để cho tù nhân thoát được ra sân, thì quản giáo phải cố làm sao để bước lên cái bóng của tù nhân. Nếu quản giáo không làm được điều này và để tù nhân vượt thoát, thì tù nhân sẽ trở thành người quản giáo.
- D. Trong trò chơi này quản giáo không được bước vào nhà giam và cũng có thể nói sân trại giam rộng ra và dùng quả bóng tung nhắm vào cái bóng của tù nhân đang vượt trại.

Ném Bóng

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn nữa
 - Vật dụng: Một cái chai rỗng và một quả bóng tennis.
 - A. Kẻ một vòng tròn khoảng 3 mét đường kính. Giữa vòng tròn là một cái chai đặt úp, trên đầu chai là một quả banh tennis.
 - B. Những người tham gia đứng ngoài vòng tròn và luân phiên nhau ném rơi quả bóng trên đầu chai nhưng không được làm đổ chai.
 - C. Những bạn khác tìm cách để bắt quả bóng trước khi nó chạm đất. Họ có thể vào trong vòng tròn, nhưng phải sau khi quả bóng đã được liện đi.
- Điểm:

- *Ném rơi bóng mà chai không ngã: 5 điểm.*
- *Bóng rơi nhưng chai bị ngã: 2 điểm.*
- *Chụp được bóng: 4 điểm.*

Nhắm Đổ Chai

- *Số người tham gia: 6 hoặc hơn nữa.*
 - *Vật dụng: Một chai rỗng và một quả banh tennis.*
- A. *Đặt quả bóng trên một lần vạch cách chai khoảng vài mét. Mỗi bạn luân phiên đá vào chai bằng quả bóng sao cho chai có thể ngã.*
- B. *Bạn nào làm ngã chai sẽ được 2 điểm.*

Ốc Sên

- *Số người tham gia: 4*
 - *Vật dụng: Một cục đá lớn và nhiều viên sỏi nhỏ*
- A. *Chất chõng sỏi lên một hòn đá lớn, những bạn tham gia sẽ dùng một viên sỏi lớn hơn để ném sao cho những viên sỏi trên đá rơi xuống.*
- B. *Bạn nào mà chỉ cần một lần ném mà có thể làm rơi tất cả các viên sỏi trên đá thì được xem như là thắng cuộc.*

Ném Vòng

- *Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.*
 - *Vật dụng: Một vòng thể thao hay vòng đai thùng phuy.*
- A. *Dùng đứng cái vòng trên đất hay treo nó trên một nhánh cây.*
- B. *Những người tham gia trò chơi phải sút một quả bóng qua vòng nếu nó ở dưới đất, hoặc thấy qua vòng nếu nó ở trên cây.*

Chiếc Nút Nhảy Nhót

- *Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.*
 - *Vật dụng: Hai chiếc nút bần lớn.*
- A. Chia thành hai nhóm, xếp thành hàng một, đứng cách nhau 3 mét. Ở đường xuất phát cũng như ở mức đến có vẽ hai vòng tròn đường kính 35 cm. Ở giữa vòng tròn ở điểm xuất phát có đặt một chiếc nút bần.*
 - B. Nghe còi hiệu, người đầu tiên của mỗi nhóm này lo cò và dùng chân đẩy nút đến cái vòng ở mức đến.*
 - C. Sau đó bạn này phải chạy về điểm xuất phát vỗ vào vai người bạn kế tiếp và người này chạy về chiếc nút và cũng bằng cách lò cò đưa chiếc nút bần về điểm xuất phát và cứ thế tiếp tục.*

Tung Hung

- *Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn, chia làm hai*
 - *Vật dụng: Hai quả bóng.*
- A. Nghe còi hiệu, hai người đầu tiên của mỗi nhóm phải tiến về đích cách điểm xuất phát 8 mét và trở về trong khi tay vẫn không ngừng tung bóng.*
 - B. Khi về đến chỗ người bạn kế tiếp, hai người này phải bắt tay chào hỏi, quỳ gối trước họ và đứng dậy trao bóng trong khi tay vẫn không ngừng tung hung.*
 - C. Nhóm nào kết thúc sớm nhất là thắng cuộc.*

Cái Giỏ Đong Đưa

- *Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.*
 - *Vật dụng: Một cái giỏ, một sợi thừng, 6 quả bóng.*
- A. Chiếc giỏ được treo lên cành cây bằng sợi thừng mà người quản trò giữ ở đầu dây.*

- B. Giỏ sẽ được điều chỉnh cao thấp tùy theo tầm cao của người tham gia cuộc chơi.
- C. Đúng cách giỏ từ 2 đến 3 mét, mỗi bạn thay phiên nhau ném 6 quả bóng tennis vào giỏ. Một loạt ném như thế nếu thành công sẽ được tính 2 điểm.

Những Cái Búng

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: Một thời phán viết, một cái bàn, một đồng xu.
- A. Vẽ ở giữa bàn một vòng tròn với đường kính 6 cm. Cách vòng tròn 20 cm kẻ một đường bán.
- B. Đặt đồng xu trên đường bán và dùng ngón trỏ của bàn tay trái búng đồng xu vào vòng.
Tính điểm:
 - Xu vào vòng: 10 điểm
 - Xu vào nhưng chạm vòng: 4 điểm.
 - Xu ở ngoài nhưng chạm vòng: 2 điểm.

Tháp Nút Bàn

- Số người tham gia: không hạn chế.
- Vật dụng: 8 đến 10 nút bàn, 1 thanh tre, 1 sợi dây, 1 viên sỏi.
- A. Cột viên sỏi vào đầu thanh tre bằng dây. Đặt trên bàn một loạt những nút chai bằng bàn khá lớn, và xếp chúng chồng lên nhau thành một cái tháp.
- B. Người tham gia trò chơi cầm lấy thanh tre và trong khi đùa viên sỏi ở đầu sợi dây tìm cách làm rơi các nút bàn, từng cái một.
- C. Người nào làm đổ một lúc nhiều nút là bị xem như thua cuộc. Người nào có thể tuần tự làm rơi từng chiếc thì là người thắng.

Đờng Hồ Di Động

- Số người tham gia: Không hạn chế.
 - Vật dụng: 1 quả bóng tennis.
- A. Vẽ một vòng tròn rộng đường kính 5 mét, ở giữa vòng tròn một cái lỗ tròn đủ cho quả bóng lăn vào. Trên đường vẽ vòng tròn ta đánh số từ 1 đến 12.
 - B. Chia thành hai nhóm, nhóm xanh, nhóm đỏ bắt đầu nghe còi hiệu là chạy
 - C. Mỗi lần ném bóng thì được ném hai lần, đội nào về hết 12 giờ trước là thắng.

Guồng Đánh Sợi

- Số người tham gia: không hạn chế.
 - Vật dụng: Từ 6 đến 8 mét len hoặc dây sợi mảnh, 1 khúc cây nhỏ dài 20 cm cho mỗi bạn tham gia.
- A. Mỗi bạn tham gia ngồi cách nhau 2 mét, trước mặt mỗi bạn là một khúc cây nhỏ với đầu sợi len.
 - B. Sau khi nghe còi hiệu, mỗi bạn tìm cách quấn thật nhanh sợi len vào khúc cây của mình và bạn nào cuốn nhanh nhất là thắng cuộc.
 - C. Để tạo thêm phần khó khăn, người tham gia phải lập lại trò chơi này, nhưng với hai tay đan chéo trước ngực.

Đốt Đèn

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 10 cây nến và 1 hộp diêm quẹt.
- A. Kẻ một lần vạch và cắm 10 cây nến trên đó, và chỉ với một cây diêm, bạn phải thắp lên tất cả.
 - B. Quản trò phải dùng đờng hồ để bấm thời gian, và cộng thêm 3 giây cho việc đốt nến. Ai là người nhanh nhất sẽ thắng cuộc.

Dân Chài

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 2 sợi thừng, 2 bóng tennis, hoặc bóng đá
- A. Chia thành 2 nhóm và ngồi xếp thành hàng một. Cách 1 mét trước mỗi nhóm có vẽ một vòng tròn bên trong có đặt một quả bóng tennis hoặc một quả bóng đá và cách đó 10 mét lại vẽ thêm vòng tròn thứ hai.
 - B. Nghe còi hiệu, người đầu tiên của mỗi nhóm cầm lấy sợi dây thừng và lao về phía vòng tròn, để dùng sợi dây thừng đưa quả bóng sang vòng tròn thứ hai.
 - C. Sau đó họ phải về chỗ cũ, trao sợi thừng chỗ cũ (tức vòng tròn thứ nhất) và cứ thế trò chơi tiếp tục. Nhóm nào kết thúc trước là thắng cuộc.

Trộm Bóng

- Số người tham gia: 3 hoặc nhiều hơn nữa.
 - Vật dụng: 1 sợi dây thừng và 1 quả bóng tennis.
- A. Hai bạn giữ một sợi dây thừng, ở giữa gút lại thành một cái vòng. Bạn thứ 3 làm kẻ trộm sẽ quỳ trước cái vòng này.
 - B. Đặt phía sau vòng 1 tảng đá, trên đó đặt 1 quả bóng tennis.
 - C. Hai bạn giữ dây phải xiết vòng giữ bóng bằng cách giật dây, cố gắng không để bóng lọt vào tay kẻ trộm.
 - D. Bạn nào lấy được bóng sẽ được tính một điểm.
- Lưu ý:** Kẻ trộm không được đứng lên khi lấy bóng và cố gắng lấy bóng mà không chạm phải dây.

Tháp Diêm Quẹt

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 1 cái chai và 1 hộp diêm.
- A. Mỗi bạn tham gia được phát 15 que diêm và sẽ luân phiên đặt những que diêm trên miệng chai người thứ nhất, người thứ nhì, người thứ ba và kế tiếp mỗi người đặt 1 cây diêm theo cùng 1 thể thức như nhau, tháp diêm sẽ dần dần cao lên và đến lúc nào đó nó có nguy cơ bị đổ xuống.
 - B. Nếu thấy diêm đổ xuống thì người làm đổ phải gom nó lại một bên và tiếp tục xây một cái tháp khác.
 - C. Trò chơi tiếp tục cho đến khi có một người trong nhóm không còn giữ cây diêm nào và người này sẽ thắng.

Hốt Sỏi

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Một túi sỏi.
- A. Chia thành hai nhóm xếp thành hàng một. Cách 10 mét trước mỗi nhóm là một đống sỏi vừa đựng khoảng hai bàn tay.
 - B. Nghe còi hiệu, người đứng đầu mỗi nhóm chạy về đống sỏi, hốt chúng vào lòng bàn tay, chạy trở về và đánh một vòng quanh nhóm.
 - C. Sau đó chạy lên bỏ đống sỏi trở về chỗ cũ, cuối cùng quay về nhóm vỗ vào vai bạn kế tiếp và ra đứng ở cuối hàng.
 - D. Người kế tiếp sẽ tiếp tục trò chơi, đội nào xong trước sẽ thắng cuộc.

Lưu ý: Mỗi nhóm phải cố gắng không được để rơi ra ngoài một viên sỏi nào, nếu rơi xuống đất phải nhặt lên xong mới được đi tiếp.

Lượm Sỏi

- Số người tham gia: Không hạn chế.
 - Vật dụng: Một túi sỏi.
- A. Tất cả đứng thành vòng tròn và dưới đất trước mặt mỗi người là một viên sỏi. Sau khi nghe còi hiệu, một người bắt đầu đi vòng tròn, vừa đi vừa hát, trong lúc đó quần trò lấy đi một viên sỏi.
 - B. Nghe còi thổi thêm một lần nữa, mọi người sẽ ngừng lại và lượm viên sỏi trước mặt mình, người nào không có sẽ bị loại.
 - C. Sỏi lại được tiếp tục đặt xuống đất và tất cả lại tiếp tục trò chơi và quần trò sẽ một lần nữa cất đi viên sỏi. Người nào chụp được viên sỏi cuối cùng là thắng.

Đua Éch

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Một sợi dây chỉ lớn, mỗi người tham gia 1 con ếch bằng bìa cứng, 2 cái ghế dựa.
- A. Đặt 2 cái ghế cách nhau từ 3 đến 4 mét và sợi dây chỉ nối liền lưng của hai ghế.
 - B. Đánh số thứ tự từng người và người đầu tiên sẽ ngồi ở một ghế và cho con ếch của mình cưỡi lên sợi dây (con ếch được làm như một tấm thiệp) sau đó bám hay giạt sợi dây sao cho con ếch tiến dần lên về ghế bên kia. Người nào làm rơi ếch sẽ phải đua lại từ đầu.
 - C. Để tạo thêm khó khăn và hấp dẫn cho cuộc đua, quần trò có thể tạo ra một số chướng ngại như một số nút trên sợi dây để cho ếch vượt qua.
 - D. Ai vượt qua cuộc đua với thời gian ngắn nhất sẽ là người thắng cuộc.

Đua Nút Bàn

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Hai cái nút bàn, 1 cái bàn.
- A. Tất cả chia thành hai nhóm ngồi hai bên bàn và đặt bàn tay trái lên mặt bàn. Bàn tay chụm lại chỉ trừ ngón trỏ là để thẳng ra.
- B. Trước mỗi người đầu nhóm có đặt một cái nút bàn, và khi nghe lệnh người này dùng ngón trỏ để đẩy chiếc nút qua người kế tiếp cứ thế cho đến người cuối cùng để người này đưa ngược trở lại.
- C. Nếu nút bị ngã trên đường di chuyển thì phải đưa nó trở về đầu bàn để đưa trở lại
- Lưu ý:** Người tham gia cuộc đua phải dùng ngón trỏ để đẩy và không được đặt bàn tay trên bàn. Nhóm nào đưa nút về trước là thắng.

Thả Bút Vào Chai

- Số người tham gia: Không hạn chế.
 - Vật dụng: Một cái chai, 1 viết chì mới.
- A. Theo thứ tự mỗi người ra giữa vòng tròn, nơi đó có để sẵn một cái chai và một cây bút chì mới (chưa chuốt)
- B. Khi ra tới chỗ để chai người đó đứng hơi xoay chân ra để làm sao chai sẽ ở giữa hai chân. Với tư thế này, người đó sẽ dùng ngón trỏ và ngón cái của bàn tay phải là tìm cách thả cây bút chì vào chai. Mỗi người sẽ được thả 3 lần và mỗi lần thả trúng sẽ được 2 điểm.

Xúc Đậu

- Số người tham gia: Không giới hạn.
- Vật dụng: 1 gói đậu phộng, 2 cái đĩa nhựa và con dao ăn.

- A. Tất cả đều đứng, mỗi người cách nhau 1 mét, trên đầu mỗi bạn là 1 cái đĩa. Tay phải cầm dao và tay trái là 2 đĩa trong đựng 10 hạt đậu phộng.
- B. Với con dao bàn đó. Sau mỗi tiếng còi lệnh, mỗi người phải xúc từng hạt đậu ở đĩa đặt trên tay bỏ lên cái đĩa đặt trên đầu. Nếu để rơi sẽ phải làm từ đầu.
- C. Ai còn nhiều đậu nhất ở đĩa trên đầu sẽ là người thắng cuộc.

Xạ thủ

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Hai quả bóng vải và một ít báo.
 - A. Chia thành hai nhóm, xếp hàng một. Mỗi nhóm cử ra hai người, một người làm bia và một người làm xạ thủ.
 - B. Hai người làm bia đứng cách nhau 1 mét và đội trên đầu những quả banh bằng giấy báo vo tròn.
 - C. Hai xạ thủ đứng cách người làm bia 6 mét và xạ thủ nhóm này đứng trước bia của nhóm kia.
 - D. Sau khi nghe lệnh. Hai xạ thủ bắt đầu dùng bóng ném rơi cục giấy trên đầu mỗi tám bia người.
 - E. Đội nào bắn rơi nhiều bia nhất là thắng cuộc
- Lưu ý:** Mỗi xạ thủ chỉ được ném hai lần.

Cầu Thăng Bằng

- Số người tham gia: Không giới hạn.
- Vật dụng: 1 chai cổ rộng chừng 4-5 cm và 10 đồng xu, 1 cái ghế.
- A. Với trò chơi nhằm thử tài khéo léo này, người tham gia phải quỳ gối trên 1 cái ghế và phải vươn tay ra phía trước để thả những đồng xu vào miệng chai đặt cách ghế 50 cm.
- B. Khi bắt đầu thi bạn không được nghiêng người ra phía trước và phải giữ phần thân trên thật thẳng.
- C. Ai thả được nhiều xu vào chai hơn là người thắng cuộc.

Đua Thuyền

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn
 - Vật dụng: Giấy trắng và dây chỉ lớn.
- A. Mỗi bạn dùng một tờ giấy trắng để xếp thành hình một con cá. Dùng dây buộc vào kéo lê con cá dưới đất.
 - B. Để hai tay sau lưng và khi nghe lệnh mỗi người cố cò cò và dùng chân dậm dứt con cá đối phương mà không cho đối phương dậm dứt con cá của mình.
 - C. Ai còn cá cuối cùng sẽ là người thắng.

Trói Chân

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
- A. Chia thành từng cặp với vóc dáng gần bằng nhau.
 - B. Mỗi cặp dùng khăn quàng để cột vào nhau ở mắt cá chân và bên trên đầu gối.
 - C. Tất cả phải vượt qua một đoạn đường dài 20 mét. Đây là một cuộc đua rất lý thú, bởi mỗi cặp tham gia đều phải điều chỉnh bước chân của họ sao cho phù hợp nhau.
 - D. Nếu khăn buộc bị tuột, thì cặp đó phải dừng lại để buộc trước khi tiếp tục cuộc đua.

Ăn Đường

- Số người tham gia: 4 hoặc hơn
 - Vật dụng: 1 cái ghế dựa và vài viên đường hoặc kẹo
- A. Ghế được cho ngã xuống đất, hai chân trước ở dưới và lưng ghế ở trên.
 - B. Người tham gia quì trên hai chân ghế sau, hai tay tựa trên lưng ghế và tìm cách dùng răng cắn lấy viên đường hoặc kẹo được đặt ở lưng ghế.
 - C. Trong trò chơi này, người tham gia cần phải trấn tĩnh biết giữ thăng bằng và thận trọng.

Cái Gút Khó Thất

- Số người tham gia: 4 hoặc hơn
 - Vật dụng: Một sợi thừng dài khoảng 6 m
- A. Quản trò đặt sợi dây ra trước sân và chỉ định hai người ra nắm hai đầu dây
 - B. Khi nghe lệnh, hai người đó sẽ đặt một tay trên đầu và dùng tay còn lại để gút một nút ở sợi dây.
 - C. Vì chỉ được sử dụng tay đang cầm dây để thắt nút nên trò chơi này đòi hỏi người chơi phải chú ý và thật khéo léo.

Đốt Nến

- Số người tham gia: không hạn chế.
 - Vật dụng: Hai cây nến và một hộp diêm.
- A. Quản trò chỉ định hai bạn ra quì giữa sân, đối diện nhau. Mỗi người nằm trong tay trái một cây nến và tay kia nắm lấy mắt cá chân phải trong khi đưa cao đầu gối sao cho thân mình được giữ thẳng bằng trên đầu gối kia.
 - B. Một trong hai cây nến được đốt sáng và với cây nến còn lại, hai người phải hợp tác để dùng diêm quẹt đốt lên.

Đây là trò chơi rèn luyện tính kiên nhẫn và sự khéo léo, các bạn phải biết kiên trì và cố giữ thẳng bằng.

***Những Trò Chơi Rèn Luyện
Sự Nhanh Nhẹn và Can Đảm***

Cowboy Bắt Ngựa

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Vài sợi thừng dài 2 mét.
- A. Tất cả chia thành ba nhóm trên sân chơi không lớn lắm.
 - B. Hai nhóm sẽ làm cao bồi và nhóm còn lại làm ngựa.
 - C. Theo còi hiệu các chú ngựa được phép chạy ra giữa sân và tìm cách nhảy lên cao hoặc chúi người xuống thấp để tránh các vòng dây mà các chàng cao bồi đang tung ra để bắt ngựa.
 - D. Riêng các chàng cao bồi sẽ đi thành từng cặp và mỗi người sẽ nắm một đầu dây thừng. Chỉ khi nào sợi thừng quấn quanh một vòng quanh chú ngựa mới được tính điểm.

Sợi Dây Liên Kết

- Số người tham gia: 16 hoặc hơn nữa.
 - Vật dụng: Một cuộn dây khá chắc.
- Sân chơi không lớn lắm và được phân định rõ ràng.
- A. Chia thành hai nhóm và những người trong mỗi nhóm hoạt động theo từng cặp nắm tay nhau và được nối liền nhau bằng cách giật đứt sợi dây nối liền từng cặp nắm tay nhau và được nối liền nhau bằng một sợi dây cột nối bả vai.
 - B. Theo còi hiệu, hai đội tham gia phải tìm cách loại bỏ đối phương bằng cách giật đứt sợi dây nối liền từng cặp.
 - C. Cặp nào bị đứt dây sẽ phải ngồi xuống để nối lại mới có thể tiếp tục chơi.
 - D. Nhóm nào có người bị ngồi nhiều nhất sẽ bị coi như thua cuộc.

Cái Tát Bất Ngờ

- Số người tham gia: 6 hoặc hơn nữa.
- A. Tất cả đều bịt mắt và chia thành hai nhóm đứng đối diện nhau cách 50 cm.
- B. Quản trò đếm từ 1 đến 10, khi vừa nghe tới "1" thì ba bạn ở nhóm một ngồi sụp xuống, và trong khi quản trò đếm tiếp đến 10 thì họ phải từ từ đứng lên ở vị trí cũ và không được động đậy.
- C. Cũng trong khoảng thời gian này (tức là khoảng thời gian mà quản trò đếm) thì ba bạn trong nhóm hai tìm cách đoán vị trí của các bạn nhóm một và tặng cho họ một cái tát.
- D. Đa số cái tát đều rơi vào khoảng không nhưng thỉnh thoảng cũng có cái trúng đích khiến cả nhóm vui nhộn.

Chạy Đua Trên Lon

- Số người tham gia: 6
- Vật dụng: 12 hộp lon rỗng.
- A. Tất cả đứng thành hàng ngang và cách đó 5 mét vạch một mực đến.
- B. Sau khi nghe còi hiệu, mỗi người đặt một chân lên hộp lon rỗng và đặt một tay lên cái lon còn lại.
- C. Khi nghe tiếng còi thứ hai, mọi người cùng tiến về phía đích bằng một chân và một tay.
- D. Người nào đặt chân hay tay còn lại xuống đất thì bị xem là thua.

Ốc Sên Chạy.

- Số người tham gia: Không giới hạn.
- A. Tất cả đứng thành hàng ngang trước một cái cây đường kính khoảng 5 cm.

- B. Sau khi nghe còi hiệu, một người trong hàng chạy ra trước sân và chờ đợi.
- C. Tiếng còi thứ hai vừa cất lên là người đó bắt đầu chạy quanh thân cây trong vòng 30 giây.
- D. Bạn nào chạm phải cây thì sẽ chạy lại từ đầu. Và đây cũng chính là điểm khó khăn của trò chơi này, bởi khi chạy quanh theo vòng tròn nhỏ, tư thế của thân mình bị nghiêng và gây ra chóng mặt.
- E. Ai là người chạy nhiều vòng hơn sẽ thắng.

Vòng Tròn Ma Quái.

- Số người tham gia: không giới hạn.
 - A. Tất cả đứng thành một vòng tròn, hai tay khoanh trước ngực và bàn tay nắm lấy tay của hai người bên cạnh.
 - B. Sau khi nghe một tiếng còi hiệu là vòng tròn bắt đầu chuyển động theo hướng tay phải vừa nhảy mỗi người đều phải có vung vẩy để thoát ra khỏi bàn tay của hai người bên cạnh.
 - C. Quản trò sẽ định giờ và thổi tiếng còi thứ hai. Khi nghe tiếng còi này thì vòng tròn sẽ tự động chuyển hướng qua bên tay trái.
 - D. Cuộc chiến đấu càng trở nên khốc liệt hơn khi số người càng lúc càng ít đi.
 - E. Ai là người sau cùng còn lại sẽ bị thua.
- Lưu ý:** Để tăng thêm phần sinh động quản trò có thể qui định giờ hoặc còi hiệu theo nhịp để vòng tròn chuyển động càng nhanh càng vui.

Đua Rùa

- Số người tham gia: Không giới hạn
- A. Tất cả đứng thành hàng ngang, trước mặt họ là một cái đích cách đó từ 10 đến 20 mét.

- B. Người tham gia phải đặt hai bàn tay xuống đất, cong lưng và giữ cho hai chân thật thẳng.
- C. Sau khi nghe một tiếng còi hiệu, tất cả phải cùng tiến về phía đích theo tư thế này, càng nhanh càng tốt.
- D. Ai không giữ được bằng và để bị ngã sẽ phải đưa lại từ đầu.
- Tiến lên trong tư thế này mà không bị chúi ngã là điều không dễ. Các bạn hãy thử sẽ biết ngay.

Đua Cóc

- Số người tham gia: 6
 - A. Tất cả mọi người đứng thành hàng ngang. Cách đó từ 10 đến 15 mét vạch một mức đến.
 - B. Mọi người nghiêng phần thân trên ra phía trước đưa hai cánh tay xuống giữa đùi, tay phải nắm đầu gối chân phải.
 - C. Sau khi nghe còi hiệu, tất cả phải giữ nguyên tư thế để nhảy hoặc đi từng bước một về đích.
 - D. Người nào rời tay khỏi đầu gối sẽ phải bắt đầu lại cuộc đua. Ai về đến đích với thời gian ít nhất sẽ thắng cuộc.
- Lưu ý:** Để cuộc đua vui nhộn hơn, quản trò có thể cho mọi người nhảy ngược về phía sau.

Sói Tìm Mồi

- Số người tham gia: không giới hạn.
- A. Chia thành hai nhóm và đứng thành vòng tròn trên một khoảng rộng.
- B. Mỗi nhóm cử ra hai bạn làm sói và bạn đó sẽ phải nhận diện những con mồi đó quản trò đưa lên cao.
- C. Những con mồi được tượng trưng bằng những vật dụng cá nhân của cả nhóm như: cây bút, quyển sổ, khâu chia khóa hoặc cái mũ v.v...
- D. Sau khi để cho các sói nhận diện con mồi, quản trò sẽ đem mồi vào đặt ở giữa vòng tròn và nhớ để lẫn lộn.

- E. Nghe còi hiệu các sói phải chạy thật nhanh và nhặt mồi của nhóm về tổ, ai nhặt mồi sai sẽ bị trừ 1 điểm. Nếu trên đường về tổ mà bị rơi mồi thì phải dừng lại nhặt lên rồi mới được đi tiếp.

Lưới Cá

- Số người tham gia: không giới hạn.
- A. Quán trò chỉ định 4 bạn nắm tay nhau để làm lưới, các bạn còn lại làm cá được chạy nhảy tự do qua hai đầu lưới hoặc chui lườn giữa các mắt lưới.
- B. Khi nghe hiệu, lưới và cá bắt đầu hoạt động. Lưới sẽ tìm cách quay cá lại và khi đã kẹt vào lưới, cá không ra được sẽ trở thành mắt lưới.
- C. Cá bị mắc lưới không được dùng tay phá lưới và lưới cũng không được buông tay túm áo, túm người mà chỉ dùng mưu mẹo như: ngồi xuống, đứng lên v.v. để bắt cá.

Bắt Tù Binh

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Một sợi dây thừng dài 2 đến 3 mét.
- Trò chơi diễn ra trên bãi biển hoặc sân cát.
- A. Chia thành hai nhóm đứng đối diện nhau mỗi nhóm cử ra một người.
- B. Hai đầu thủ sẽ quay lưng vào nhau và quấn trò sẽ cột dây thừng ở chân của hai người.
- C. Nghe còi hiệu, hai đầu thủ phải còn về phía nhóm mình, cố gắng kéo đối phương về phía mình để làm tù binh.
- D. Mỗi đầu thủ không được ngã xuống quá ba lần, nếu hơn kẻ như bị loại và nhóm còn ít người hơn sẽ bị thua.

Bẫy Thỏ

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn.
 - A. Tất cả chia thành hai nhóm đen và trắng.
 - B. Nhóm trắng đứng thành hai hàng dọc, mỗi người cách nhau 80 cm. Các bạn đối diện nắm hai tay nhau và giơ lên cao để làm bẫy.
 - C. Nhóm đen đứng một hàng dọc phía đầu hàng của nhóm trắng và khi nghe lệnh các bạn nhóm đen chạy chui qua tay các bạn nhóm trắng.
 - D. Quản trò sẽ bắt ngờ hô “Sập” các bạn nhóm trắng sẽ đồng loạt hạ tay xuống chụp các bạn nhóm đen.
 - E. Nếu không nhanh nhẹn tránh né các bạn nhóm đen sẽ bị sập vào bẫy và bị phạt cò cò quanh sân.
 - F. Về phần các bạn nhóm trắng, khi cho bẫy sập phải đứng yên, không được di chuyển chân, nếu phạm luật sẽ bị cò cò như người bị mất bẫy.
 - G. Quản trò sau đó sẽ đổi lại để các bạn nhóm đen làm bẫy và các bạn nhóm trắng sẽ làm thỏ.
- Luật:** Các bạn làm bẫy luôn phải giơ cao tay, tạo điều kiện cho các thỏ chạy qua và các thỏ nếu đã bị vào bẫy thì không được thoát chạy.

Thợ Săn Và Bẫy Rập

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: Hai cuộn len 1 đỏ, 1 vàng, một cuộn băng keo, một bó tre nữa.
- A. Tất cả chia thành hai nhóm, nhóm thợ săn (đỏ), nhóm đánh bẫy (vàng). Mỗi người đều nhận một thanh tre hoặc nửa dài khoảng 50 cm và 4 sợi len cùng màu với nhóm, mỗi sợi dài khoảng 30 cm.
- B. Mọi người đều dùng băng keo để dính một sợi len trước ngực và hai sợi hai vai, còn sợi cuối cùng được dính vào tre.

- C. Trò chơi diễn ra trên một khoảng sân rộng với những giới hạn đã được định rõ. Mỗi nhóm chọn cho mình một nhóm trưởng để điều động cuộc chơi dưới sự giám sát của hai trọng tài. Ở hai đầu sân là trại của các thợ săn và thợ đánh bẫy.
- D. Khi nghe còi hiệu, cả hai nhóm đều xuất phát ra sân để đi đặt bẫy. Bẫy được đặt theo cách thức sau:

Uốn khúc tre và cắm hai đầu xuống đất, sau đó đính sợi len mang sắc màu của nhóm vào. Bẫy chỉ đặt trong phần đất đã được quy định cho cuộc chơi và phải đặt làm sao để phe đối phương không trông thấy.

- E. Năm phút sau đó, tiếng còi thứ hai báo hiệu giai đoạn đặt bẫy đã kết thúc và trò chơi thật sự bắt đầu.
- F. Mỗi nhóm phải tìm cách phát hiện nơi đặt bẫy của đối thủ để cướp lấy và loại đối thủ ra khỏi vòng chiến đấu bằng cách giặt những sợi len trên ngực cho rơi ra, đó chính là biểu tượng của mạng sống.
- G. Ai bị giặt sợi len dính trước ngực xem như bị thương nặng và chỉ có thể tiếp tục cuộc chơi bằng cách nhét bàn tay phải vào túi quần.
- H. Điểm được tính như sau.
- Mỗi cái bẫy lấy được = 5 điểm
 - Mỗi mạng sống = 2 điểm.
- I. Điểm sẽ được cộng lại sau khi tất cả những bạn cùng nhóm bị loại hết hoặc trò chơi sẽ ngưng lại sau một thời gian đã qui định trước, số điểm cộng được sẽ là cơ sở để quản trò chỉ định nhóm nào thắng cuộc.

Số Lớn - Số Nhỏ

- Số người tham gia: 20 bạn chia thành hai nhóm, nhóm A và nhóm B.
- Vật dụng: Những miếng bìa nhỏ được đánh số từ 1 đến 9. Mỗi nhóm một bộ.

- A. Mỗi bạn trong nhóm đều giữ trong túi một mẩu bìa đã được đánh số. Bạn thứ 10 không có số sẽ được làm máy bay.
- B. Sau khi hai nhóm đã chuẩn bị xong, quản trò thổi còi ra lệnh bắt đầu. Hai nhóm sẽ hòa vào với nhau và cố tìm cách bắt lấy đối thủ bằng cách chạm vào người phải đưa ra con số của mình và im lặng.
- C. Nếu đối thủ nào có con số nhỏ hơn thì bị bắt, còn số bằng nhau thì huê. Tuy vậy tất cả các con số khác nhưng ngược lại có thể bắt giữa người mang số 9.
- D. Trong khi đó, bạn làm máy bay có thể tấn công mọi đối thủ để báo lại cho đồng đội biết về đặc con số của đối phương.
- E. Sau một khoảng thời gian đã được định trước, nhóm nào còn giữ được nhiều đồng đội đang chiến đấu trên sân thì thắng cuộc.

Cởi Giày

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: Một khăn mùi soa.
- A. Chia thành hai nhóm đứng theo hàng một mỗi người cách nhau 5 mét.
- B. Khi nghe lệnh, hai người đầu nhóm phải nhảy lò cò đến mục tiêu cách đó 10 mét, được đánh dấu bằng một cái mùi soa.
- C. Người này phải cởi giày lấy mùi soa lau quanh mũi giày và chạy trở về hàng vỗ vai vào đồng đội kế tiếp rồi về đứng ở cuối hàng.
- D. Khi mọi người tham gia đều đã chân đất, khi người đầu tiên của mỗi nhóm sẽ phải trở lại đích, mang giày vào và cò về chỗ của nhóm cho tới khi mọi người đều có giày.
- E. Nhóm nào kết thúc trò chơi nhanh hơn sẽ thắng cuộc.

Diệt Chuột

- Số người tham gia: 15 hoặc hơn nữa.
 - Vật dụng: Một quả bóng tennis, 1 bó gậy.
- A. Tùy theo số người tham gia mà quản trò chuẩn bị gậy, mỗi người 1 cây dài khoảng 1 mét.
 - B. Tất cả nắm tay nhau và tạo nên 1 vòng tròn lớn, sau khi vòng tròn thành hình, mọi người buông tay ra và quản trò chỉ định một người bước ra khỏi vòng.
 - C. Những người còn lại phải dùng tay đào trước mặt mình một cái lỗ nhỏ vừa đủ để cho quả bóng tennis lăn vào, những lỗ này gọi là hang chuột chũi và quả bóng sẽ là con chuột.
 - D. Ở giữa vòng tròn là một cái hố lớn hơn, trong đó đã để sẵn quả bóng tennis.
 - E. Khi nghe quản trò thổi còi hiệu, tất cả mọi người kể cả người đã được chỉ định bước ra khi này đều phải chạy vòng tròn quanh những cái lỗ mình đã đào khi này.
 - F. Và sau đó quản trò sẽ la thêm “Chuột” tất cả phải dừng lại và dùng gậy của mình chống vào cái lỗ để giữ hang. Ai không có hang để chống cây và sẽ bị quản trò mời ra giữa vòng để đuổi chuột.
 - G. Quản trò thổi thêm một hồi còi nữa và cuộc diệt chuột bắt đầu. Người đuổi chuột sẽ đẩy quả bóng ra khỏi cái hố giữa vòng và đi tìm hang để núp.
 - H. Người đó sẽ đẩy bóng đến gần các hang và chủ hang phải đẩy nó ra bằng gậy của mình.
 - I. Nếu người đuổi chuột đẩy bóng vào được hang thì người đó được ra ngoài nghỉ ngơi và người bị mất hang sẽ bị vào để làm người đuổi chuột sau khi lấp hang của mình.
 - J. Trước khi bắt đầu một cuộc đuổi chuột mới, quản trò sẽ cho cả vòng vừa chạy vừa hát một bài hát vui nhộn.
- Lưu ý:** Tất cả những người mất hang đều phải lấp lại hang mình trước khi mang chuột ra giữa vòng.

Hải Chiến

- Số người tham gia: 18 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: hai khúc cây, 1 cuộn băng keo, 2 khăn mùi soa, vài sợi len màu.
- A. Vẽ trên đất 2 vòng tròn cách nhau khoảng vài mét. Giữa mỗi vòng có cắm 1 khúc cây, đầu cây buộc 1 khăn mùi soa. Hai vòng tròn này tượng trưng cho 2 chiếc thuyền đang lâm trận.
 - B. Tất cả những người tham gia chia thành hai nhóm, mỗi nhóm là một thủy thủ là phải đoạt được cờ hiệu trên chiến thuyền.
 - C. Mỗi thủy thủ đều phải dính nơi cánh tay một sợi len hoặc băng giấy biểu tượng cho mạng sống và mục đích của các thủy thủ là phải đoạt được cờ hiệu trên chiến thuyền.
 - D. Trong cuộc lâm trận đó, thủy thủ nào mà bị đoạt mất dải băng giấy hay sợi len trên cánh tay là xem như bị chết và loại ra.
 - E. Thủy thủ nào mà đạt được cờ hiệu mà chết thì cờ hiệu sẽ được gắn lại chỗ cũ, và tất cả những người bị chết đều phải ra đứng giữa vòng.
- Luật:** Cấm không được đứng chắn giữa cờ hiệu và cấm nhiều người cùng tấn công một người.

Đóng Cây

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Một khúc gỗ dài từ 30 đến 50 cm hoặc một ống lon, vài viên đá hoặc gạch mỏng cho mỗi người.
- A. Rút thăm để chọn người phải giữ khúc gỗ (hoặc ống lon). Khúc gỗ đó được đặt trên đất cách đường bản 7 mét. Người thủ môn đứng cách khúc gỗ 2 mét và đặt viên đá của mình cách khúc gỗ 20 cm.
 - B. Theo thứ tự, các bạn tham gia luân phiên dùng viên đá của mình để tìm cách đốn ngã khúc gỗ. Nếu khúc gỗ bị đốn ngã, thủ môn phải dựng lại ngay.

- C. Trong khi máy người đốn ngã khúc gỗ phải nhặt nhanh viên đá của mình. Vỗ vai người thủ môn một cái và chạy thật nhanh trước khi thủ môn kịp dựng lại khúc gỗ và chạm vào người.
- D. Nếu trốn thoát người này sẽ được liệng thêm một lần nữa. Ngược lại, nếu hòn đá của người liệng chạm phải hòn đá của thủ môn, thì người này có nguy cơ bị thủ môn rượt đuổi và chạm phải và như thế sẽ bị thay thế thủ môn.
- E. Trong trường hợp tất cả mọi người đều ném hụt thì sẽ bị thủ môn phạt theo hai cách dưới đây:
 - a. Tất cả xếp hàng trước khúc cây hướng về phía bản. Họ phải đội viên đá lên đầu và đi về chỗ cũ nếu ai làm rớt sẽ phải làm thủ môn.
 - b. Cũng xếp hàng và đi như trên nhưng hòn đá sẽ được đặt trên một chân và chân kia sẽ lò cò cho tới khi về tới đích, ai làm rớt sẽ bị làm thủ môn.

Rắn Mọc Đuôi

- Số người tham gia: 24 hoặc hơn.
- A. Tất cả chia thành 4 nhóm bằng nhau, xếp theo hàng một ở bốn góc sân.
- B. Các bạn đặt tay lên vai nhau và khi nghe còi hiệu thì buông ra và chạy đan với nhau, cố gắng giữ 1 khoảng cách thật gần để tạo thành một con rắn.
- C. Khi vào cuộc chơi, những con rắn phải tìm cách cắt đứt đối thủ của mình mà không để mình bị cắt đứt. Điều này chỉ có thể thực hiện được khi các con rắn đối thủ chạy không đều và tạo ra khoảng trống. Do đó đầu rắn phải linh hoạt di động, rẽ sang trái, rẽ sang phải, tiến, lùi, chạy trốn hay rượt đuổi và cố gắng không để đứt khúc.
- D. Con rắn nào bị cắt sẽ bị nối phần đuôi vào con rắn đã cắn mình. Và cứ thế trò chơi sẽ tiếp tục cho tới khi hình thành một con rắn lớn.

Trộm Khăn

- Số người tham gia: 15 hoặc hơn.
 - Vật dụng: 12 khăn quàng hoặc mũl soa.
- A. Trò chơi diễn ra trên mặt một vùng đất có nhiều cây và bụi rậm. Những người tham gia chia làm hai nhóm: Xanh - đỏ.
 - B. Mỗi nhóm sẽ cử ra một bạn giữ khăn đứng ở giữa sân, hai đầu sân vẽ một đường biên, những người còn lại sẽ đứng ngoài những đường biên này.
 - C. Sau khi có còi hiệu các bạn đứng ngoài của cả hai nhóm sẽ len lỏi tiến vào trong sân để trộm khăn mà bạn của mình đang giữ trong đó.
 - D. Người giữ khăn của mỗi nhóm sẽ gọi lớn tên của các tên trộm thuộc phe đối phương đang tìm cách lấy khăn đang được để rải rác trong sân.
 - E. Bạn nào bị gọi tên sẽ phải lui ra ngoài và nhóm nào cướp được nhiều khăn sẽ thắng.

Mèo Và Chim

- Số người tham gia: 10 hoặc hơn.
- A. Tùy theo số bạn tham gia để chọn ra 3 hoặc hơn nữa để làm mèo. Phần còn lại sẽ là chim.
 - B. Sau khi nghe còi hiệu các bạn chim phải đứng chụm trên hai chân và nháy tránh những chú mèo đang di chuyển trên 2 tay và 2 chân.
 - C. Các chú mèo phải tìm cách giữ được đôi chân của các chú chim. Bạn chim nào bị mèo vồ sẽ phải thay đổi vai trò với mèo và chú mèo sẽ lại làm chim.

*Những Trò Chơi
Rèn Luyện Ý Thức Tập Thể*

Nhện Và Ruồi

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
- A. Các bạn tham gia đếm số người theo số thứ tự. Bạn nào mang số lẻ sẽ đứng ra một bên để làm ruồi và các bạn mang số chẵn sẽ làm nhện và đội mũ.
- B. Ngoài ra cũng có thể bổ sung thêm các bạn khác không ở trong số đếm sẽ đứng ngoài để làm vòng tròn màn nhện.
- C. Những người chú nhện sẽ ở phía trong vòng tròn còn ruồi thì ở phía ngoài.
- D. Chú ruồi nào mà vào trong màn nhện rồi trở ra mà không bị nhện chạm phải thì được 1 điểm.
- E. Những chú ruồi bị nhện chạm phải sẽ phải vào đứng trong vòng tròn làm cho vòng tròn rộng hơn.
- F. Những chú nhện bước đi chứ không được chạy, còn các chú ruồi thì được chạy nhảy tự do.
- G. Nếu chú nhện nào bị các chú ruồi giựt mất nón trên đầu cũng sẽ phải ra vòng tròn và đứng cho vòng rộng ra giống như ruồi.
- H. Nhóm nào còn lại trên sân nhiều hơn sẽ thắng. Sau đó lại thay đổi vai trò và tiếp tục chơi ván khác.

Ao Vịt

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: Một cuộn len đỏ và 1 cái kéo.
- A. Chia thành 2 nhóm và xếp thành hai hàng một, nhóm A và nhóm B.
- B. Cách 6 mét trước mặt 2 nhóm quản trò sẽ vẽ 1 cái ao và cắt vào đó những khúc len đỏ để làm giun.
- C. Nghe còi hiệu, người đứng đầu của mỗi nhóm sẽ ngồi xổm xuống, 2 tay để ra sau lưng và nhảy từng bước về phía ao.
- D. Đến bên ao, bạn này phải quỳ trên 2 đầu gối và va tìm cách dùng răng cắn lấy sợi len: Sau khi đó nhảy trở về chỗ để giun

xuống và kêu lên 3 tiếng “*Cạp - Cạp - Cạp*” Rồi nhảy ra đứng sau hàng.

- E. *Bạn kế tiếp sẽ tiếp tục cuộc đua giống bạn mình và nhóm nào kế thúc trước sẽ thắng cuộc.*

Thuyền Trong Sương Mù

- *Số người tham gia: 20.*
- A. *Chia các bạn ra làm 5 nhóm, mỗi nhóm là 1 con thuyền và mang một cái tên riêng*
- B. *Ở giữa sân vẽ một ô vuông tượng trưng như một cái cảng và mỗi nhóm sẽ cử 1 thủy thủ ra đứng ở cảng để điều khiển cho tàu vào cảng trong sương mù.*
- C. *Thủy thủ đoàn của mỗi tàu đều phải bịt mắt và đứng theo hàng một, tay người sau đặt lên vai người trước.*
- D. *Nghe còi hiệu, mỗi con tàu tiến vào cảng theo hiệu lệnh của hoa tiêu; bên trái, bên phải, tiến, lui... bao nhiêu bước.*
- E. *Bạn nào vào cảng trước là thắng cuộc. Cố gắng không để các tàu đụng nhau. Quản trò lưu ý để trừ điểm các tàu va chạm nhiều với nhau.*

Cái Đuôi Của Quỉ

- *Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.*
- A. *Người tham gia cuộc chơi đứng thành hàng ngang và nắm tay nhau.*
- B. *Người mang số 1 sẽ là đầu quỉ cố bắt lấy người cuối cùng là đuôi của quỉ mà không để cho thân bị đứt đoạn*
- C. *Nếu đầu đã bắt được đuôi rồi thì đuôi sẽ trở thành đầu và bắt đầu bắt ngược lại.*

Người Mù

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn
 - Vật dụng: Các đoạn dây, mỗi đoạn 1 m.
- A. Vẽ một số vòng trên sân tượng trưng cho những chướng ngại. Ở 2 đầu sân là lần kẻ, một là điểm xuất phát và bên kia là mức đến.
 - B. Những người mù đứng hàng ngang trên đường xuất phát mắt bị kín, tay nắm 1 đầu sợi dây và đầu kia là một bạn làm cừu dắt đi.
 - C. Với đoạn dây dài từ 1 đến 2 mét những chú cừu sẽ dắt người mù đi qua những chướng ngại mà không được dẫm lên. Cặp nào về trước sẽ thắng.

Tung Húng Bóng

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn
 - Vật dụng: một quả bóng tennis, khăn quàng.
- A. Sân dài khoảng 30 mét, rộng 8 mét chia làm hai
 - B. Mỗi nhóm chia ra nhiều cặp, mỗi cặp đều dùng 2 tay để cầm 4 chéo khăn (góc khăn)
 - C. Đứng ở giữa sân, quản trò sẽ tung banh về 1 phần sân và những người tham gia phải căng khăn ra để đón nó và tung nó về phần sân bên kia.
 - D. Nếu bóng tung qua các bạn không đỡ kịp thì bên phe tung bóng sẽ được hưởng 1 điểm. Còn nếu đỡ được cũng sẽ được 1 điểm.
 - E. Quản trò luôn luôn là người khởi động cho cuộc chơi. Sự phân bố và điều động các thành viên trong nhóm là yếu tố quyết định cho chiến thắng.

Chó Và Cừu

- Số người tham gia: 20 hoặc nhiều hơn.
- A. Trò chơi diễn ra trên 1 sân rộng với 4 góc là 1 trại cừu. Chó của người chăn cừu được tượng trưng bởi 3 bạn nắm lấy tay và không rời nhau.
- B. Những bạn làm cừu sẽ tìm cách chạy ra khoảng đất bên ngoài sân và các chú chó ở bốn góc sẽ linh động chặn lại bằng cách vỗ vào vai những con cừu.
- C. Sau khi bị bắt (bị vỗ vào vai) các chú cừu sẽ bị dẫn vào góc sân và nếu tập hợp đủ 3 cừu, thì 3 chú cừu này sẽ nắm tay nhau trở thành 1 chú chó mới để chặn bắt các chú cừu còn lại.

Hợp Tác

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn
- Vật dụng: Nhiều khúc dây với chiều dài không đồng đều.
- A. Hai người của mỗi nhóm phải nắm tay nhau và đặt ở phía trước họ 8 khúc dây.
- B. Nghe còi hiệu của quản trò, họ phải dùng bàn tay còn lại để lần lượt nối 8 khúc dây vào với nhau.
- C. Trò chơi này sẽ được lặp lại để mỗi người có thể lần lượt xử dụng tay phải rồi bàn tay trái.

Xâu Chuỗi Hạt Gạo

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: Một nắm gạo, 1 cuộn chỉ.
- A. Những người tham gia ngồi quanh cái bàn trên đó có một nắm gạo và nhận mỗi người một khúc chỉ dài khoảng 1 mét.
- B. Sau khi lệnh của quản trò, mỗi bạn cầm lấy sợi chỉ và nhặt các hạt gạo lên và buộc vào bằng cách thắt nút.

- C. Trong một thời gian đã được quy định, bạn phải kết một chuỗi càng dài càng tốt và ai thất được nhiều hơn sẽ là người thắng cuộc.

Cầu Treo

- Số người tham gia: 6 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 1 cuộn dây, 3 quả bóng tennis.
- A. Mỗi nhóm cử hai bạn nắm tay nhau ra giữa vòng để giới thiệu thành phần của nhóm và tên cây cầu mà nhóm đặt tên.
- B. Sau đó quản trò sẽ trao cho từng cặp một sợi dây. Cặp đó sẽ phải dùng cả hai tay để căng sợi dây ra thành hai đường thẳng song song.
- C. Sau một tiếng còi hiệu, quản trò sẽ đặt những trái bóng lên những chiếc cầu và các bạn đó sẽ phải vượt qua một đoạn đường dài 5 mét. Nhóm nào đến đích trước mà không bị rơi bóng là thắng cuộc.

Rót Nước

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn
 - Vật dụng: 4 cái chai (2 lớn, 2 nhỏ).
- A. Chia thành hai nhóm đứng hoặc ngồi đối diện nhau thành hai hàng song song.
- B. Quản trò sẽ trao cho bạn đứng ở đầu hàng chai lớn có nước và 1 chai nhỏ trống rỗng.
- C. Sau một tiếng còi hiệu bạn đó sẽ phải nghiêng chai rót nước vào chai nhỏ, và sau từng tiếng còi nhịp nhàng các bạn cùng nhóm phải chuyển tay nhau rót nước đầy vào mà không để một giọt nào rơi ra ngoài.
- D. Nhóm nào chuyển nước qua mau hơn thì sẽ thắng và được cộng thêm 1 điểm.

Bồi Bàn Thành Thao

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: 5 cái ly bằng nhau.
- A. Đổ nước đầy vào 5 cái ly. Những cái ly này, được đánh số từ 1 đến 5 và sắp ở trên bàn theo thứ tự như sau:
- 5 4 3 2 1.
- B. Người tham gia cuộc chơi phải sắp lại những cái ly này theo số thứ tự.
- 1 2 3 4 5 mà không để đổ nước ra.

Hang Thỏ

- Số người tham gia: Không giới hạn.
 - Vật dụng: 4 cây cọc dài khoảng 1 mét.
- A. Chia các bạn ra làm hai nhóm bằng nhau đứng xếp thành hàng một cách nhau 5 mét. Cách 1 mét trước mỗi nhóm có cắm 2 cây cọc tượng trưng cho các cổng coặc hang thỏ. Khoảng cách giữa hai cái cây là 3 mét.
- B. Phía trong cổng sẽ được chia thành ba phần bằng nhau, bằng cách xếp đá hoặc vẽ phấn.
- C. Mỗi nhóm sẽ cử ra một bạn làm thỏ và bạn này phải bịt mắt. Nghe còi hiệu, bạn này phải chạy về phía hang, nếu vào được lối giữa thì sẽ được 5 điểm, nếu vào lối phải hoặc lối trái thì sẽ được 2 điểm, còn nếu đi lạc hướng hay làm ngã một trong hai cây gậy thì xem như là bị loại, bạn này phải trở về và trao khăn bịt mắt cho bạn kế tiếp để bạn này sẽ lại làm thỏ.

Bàn Tay Điều Luyện

- Số người tham gia: 4 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: 1 cái chai, 1 quả bóng tennis và 1 mảnh vải bịt mắt.

- A. *Quản trò đặt quả bóng lên miệng chai. Ra lệnh cho những người tham gia đứng cách chai từ 3 đến 5 mét.*
- B. *Sau một tiếng còi hiệu, các bạn tham gia sẽ lần lượt đến lấy quả bóng ra khỏi miệng chai trong khi mắt đang bịt kín.*
- C. *Nếu cầm được quả bóng thì người này không bị điểm âm. Ngược lại, nếu làm rơi quả bóng người này phải bị âm 1 điểm. Nếu quả bóng lăn chai đều rơi thì bị âm 2 điểm trong trường hợp người này tìm lại được quả bóng. Nếu không tìm thấy quả bóng thì bị âm 3 điểm và nếu trong 5 phút mà vẫn không tìm được thì bị âm thêm 1 điểm nữa.*
- D. *Bạn nào ít điểm âm nhất sẽ thắng.*

Những Trò Chơi

Trong Rừng Xanh

Những trò chơi dưới đây tái hiện lại những cảnh đã từng được Rudyard Kipling giới thiệu trong tác phẩm “Trong rừng xanh”. Một tác phẩm đã được rất nhiều bạn trẻ ở nhiều nước biết đến và yêu thích.

Cướp Cành Hoa Đỏ

- Số người tham gia: 14 hoặc nhiều hơn
 - Vật dụng: Một quả bóng.
- A. Trò chơi được tổ chức trên một khoảng sân rộng 10 - 15 mét, dài 50 mét chia làm hai. Ở mức chia quãng trò sẽ đặt quả bóng tượng trưng cho cành hoa đỏ.
 - B. Các bạn tham gia sẽ chia thành hai nhóm. Một nhóm làm sói và một nhóm làm thợ rừng.
 - C. Sau khi hai bên đã chuẩn bị xong, quản trò sẽ phát lệnh bằng một hồi còi và tung quả bóng về phía sân của thợ rừng và các bạn làm thợ rừng phải có nhiệm vụ ngăn trở đàn sói khi đàn sói qua cướp cành hoa.
 - D. Thợ săn chỉ có thể hành động khi các bạn làm sói đã cướp bóng và lúc này cuộc chơi mới bắt đầu hào hứng.
 - E. Các chú sói vừa có thể mang banh về nhóm mình vừa có thể chuyền bóng cho đồng đội mang về.
 - F. Thợ rừng tìm cách giành lại bằng cách vỗ 3 cái vào trái banh. Sau đó nhận lại bóng từ chú sói vừa bị vỗ vào bóng. Các bạn thợ rừng lại vừa mang bóng về vừa chuyền bóng cho nhau mang về.
 - G. Nhóm nào đưa được 3 cành hoa về trại là thắng.

Mowgli, Bagheera, Baloo

- Số người tham gia: 10 hoặc hơn.
- A. Tất cả đứng thành vòng tròn, chọn 3 bạn để làm Mowgli, Bagheera và Baloo. Ba bạn này đứng ở một quãng cách xa bằng nhau.
 - B. Sau khi quản trò ra hiệu bằng một hồi còi Mowgli tìm cách rượt và chạm vào Bagheera nhưng phải tránh Baloo.
 - C. Bagheera tìm cách chạm Baloo nhưng tránh Mowgli và Baloo đuổi theo Mowgli nhưng trốn tránh Bagheera.

- D. Ba bạn này rượt đuổi nhau ở trong và ngoài vòng. Khi mỗi bạn đã chạm vào được người mình rượt đuổi thì quản trò sẽ chọn 3 bạn khác để thay thế.

Cái Giếng Lạnh

- Số người tham gia: 15 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Một sợi thừng hoặc phân.
- A. Chia các bạn tham gia ra thành 3 nhóm bằng nhau. Nhóm 1 là khi xanh, nhóm 2 là khi đỏ thuộc giống Bandar-log. Nhóm 3 còn lại sẽ là Mowgli và các bạn.
- B. Sân chơi phải được phân định rõ ràng ở giữa sân là một vòng tròn bằng sợi thừng khoan lại hay vẽ bằng phấn.
- C. Sau khi nghe còi hiệu của quản trò Mowgli và các bạn sẽ rượt đuổi nhóm khi Bandar-log và khi chạm phải con khi nào, con khi đó sẽ bị thương và bị đem nhốt vào giếng.
- D. Sau mỗi thời gian đã được xác định trước, các nhóm sẽ thay đổi vai trò cho nhau và nhóm nào nhốt được nhiều khi hơn, sẽ thắng.

Tấn Công Với Bóng

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
 - Vật dụng: Hai quả bóng.
- A. Chia các bạn thành hai nhóm khi Bandar-long. Để tránh nhầm lẫn, một trong hai nhóm sẽ phải cột khăn quàng trên cánh tay trái.
- B. Sân chơi phải được phân định rõ ràng và người của hai nhóm được rải đều trên sân.
- C. Sau khi nghe còi hiệu của quản trò, cuộc chơi bắt đầu và mỗi người của hai nhóm trao bóng cho nhau để tìm cách đón đối thủ từ phía sau.

- D. Người nào bị trúng bóng phải ngồi xuống ngay tại chỗ và trong khi ngồi như thế nếu giành được bóng thì sẽ có thể tiếp tục cuộc chơi.
- E. Sau một thời gian đã được định trước, nhóm nào loại được nhiều đối thủ hơn sẽ thắng cuộc.
- Luật:** Luôn luôn phải đón đối thủ từ phía sau, còn nếu bóng chạm vào bất cứ chỗ nào khác bên hông, hoặc phía trước thì đối thủ được tiếp tục chơi.

Shere Khan Nổi Giận

- Số người tham giận: 10 hoặc nhiều hơn.
- A. Trên sân chơi, vẽ một vòng tròn đường kính khoảng 2 mét. Một bạn được chọn làm Shere Khan đặt một chân vào vòng tròn và Shere Khan đặt một chân vào vòng tròn và cố bắt những con chó sói đến trên chóp nó.
- B. Sói nào bị bắt sẽ đặt nhân vào vòng tròn để nối tay với Shere Khan và cùng tìm cách bắt sói.
- C. Cứ như thế tất cả những sói bị bắt sẽ nối thành một dây dài để cùng với Shere Khan bắt những sói còn lại. Sói nào còn lại sau cùng sẽ thắng.

Mowgli Bị Khỉ Bandarlog Bắt

- Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.
- A. Tất cả chia thành hai nhóm. Sói và khỉ Bandar-log.
- B. Khỉ Bandar-log bắt cóc Mowgli và được quản trò dành cho 5 phút để trốn và giấu Mowgli. Sau đó bọn chúng lăn ra ngủ (tất cả khỉ Bandar-log lúc này đều phải dùng khăn để bịt mắt).
- C. Trong khi đó đàn sói đi tìm Mowgli và tìm cách giải thoát cho Mowgli mà không được làm bọn Bandar-log thức giấc. Bọn Mowgli sẽ nghe tiếng chân xào xạc và đoán xem đàn sói ở đâu.

D. Sói nào bị bọn Bandar-log chạm phải sẽ bị loại ra khỏi vòng chiến.

Shere Khan Đào Thoát

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn.
- A. Tất cả các bạn tham gia đứng thành vòng tròn và nối nhau bằng hai tay giang rộng.
- B. Quán trò chỉ định một bạn làm Shere Khan ra đứng giữa vòng.
- C. Sau một hiệu còi, bạn làm Shere Khan này sẽ tìm cách chạy lòn qua tay hoặc nhảy bổng cao hơn hàng rào tay để ra ngoài, nhưng dứt khoát không được dùng sức để phá vòng.
- D. Nếu Shere Khan thoát ra được rồi thì tất cả các bạn đó phải đuổi theo. Bạn nào bắt được Shere Khan sẽ thay thế vào để làm Shere Khan.

Shere Khan Tấn Công

- Số người tham gia: 6 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: Một quả bóng.
- A. Một nhóm thợ rừng ngồi quanh một đồng lửa tượng trưng bằng một quả bóng đặt phía trước họ khoảng 5 mét. Phía sau đám thợ rừng khoảng 10 mét là một đường kẻ để làm ranh giới.
- B. Phía kia đồng lửa (quả bóng) đối diện với đám thợ rừng là một bạn được chỉ định làm Shere Khan. Bạn đó đứng cách bóng 5 mét nghĩa là cách nhóm thợ rừng 10 mét.
- C. Sau khi nghe còi hiệu, Shere Khan trườn người về phía đồng lửa và với tay chạm vào quả bóng. Lúc đó toán thợ rừng phải bò nhanh về phía đường biên kẻ.
- D. Khi đã chạm vào được quả bóng rồi, Shere Khan được phép đứng lên và lo cò đuổi theo và vỗ vào vai những người tẩu thoát.

- E. *Kẻ nào bị Shere Khan chạm vào thì sẽ bị loại khỏi cuộc chơi. Người đầu tiên thoát được đến lần kẻ mà không bị Shere Khan chạm phải sẽ được thay thế vai trò của Shere Khan.*

Thử Tài Quan Sát

- *Số người tham gia: 6 hoặc nhiều hơn.*
 - *Vật dụng: Một tấm bìa mỏng, các bưu thiếp cũ, giấy bút chì.*
- A. *Xé các tấm bưu thiếp cũ ra nhiều mảnh với các kích cỡ khác nhau, mỗi mảnh tượng trưng cho một danh lam, thắng cảnh của đất nước. Tất cả những mảnh này đều được đánh số, sau đó dán lên tấm bìa mỏng.*
- B. *Sau đó, quản trò sẽ trao giấy và trình bày cho họ trong vòng 3 phút những địa danh đã được đánh số.*
- C. *Người tham gia trò chơi phải tập trung nhớ địa danh nào phù hợp với số nào sau đó viết ra và đưa mảnh giấy lại cho quản trò. Bạn nào có số lần đánh số và viết tên trùng nhiều hơn sẽ là người thắng cuộc.*

Di Tích Lịch Sử Ở Đâu?

- *Số người tham gia: 12 hoặc nhiều hơn.*
 - *Vật dụng: Một bản đồ thành phố hoặc đất nước. Một vài bức thiếp cũ.*
- A. *Quản trò sẽ cắt rời những bưu thiếp và giới thiệu địa danh mà bưu thiếp đó mang tên.*
- B. *Các bức ảnh và bưu thiếp đó hoàn toàn không có chú thích và quản trò chỉ định từng bạn lên sắp cho các tấm bưu thiếp đó nằm đúng với vị trí của mình.*
- C. *Có thể chia các bạn thành hai nhóm để thi đua. Nhóm nào làm nhanh và đúng nhất sẽ thắng cuộc.*

Ai Là Kẻ Vắng Mặt

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn.
- A. Tất cả đứng theo vòng tròn, khi có lệnh của quản trò, mọi người nhắm mắt lại và bước đi theo vòng tròn đó.
- B. Các bạn vừa đi vừa hát, trong khi đó quản trò sẽ kín đáo kéo một người bước ra khỏi vòng. Sau đó ra lệnh cho cả nhóm đi lẫn lộn vào nhau trong khi mắt vẫn nhắm.
- C. Quản trò ra lệnh cho mọi người mở mắt và nói ra tên người vắng mặt. Ban nào nói đúng tên trước tiên sẽ được 1 điểm.
- D. Sau đó quản trò sẽ cho bạn đó được kéo ra trở vào vòng và cuộc chơi sẽ được lập đi lập lại từ 10 đến 12 lần. Bạn nào nhiều điểm hơn sẽ là người thắng cuộc.

Hươu Cao Cổ Mù

- Số người tham gia: 5 hoặc nhiều hơn
- Vật dụng: Giấy và bút chì.
- A. Sau khi nhận giấy bút, những người tham gia sẽ được quản trò hướng dẫn vẽ một con hươu cao cổ bằng một nét vẽ liên tục.
- B. Khi đã thuộc nét mọi người sẽ phải dùng khăn bịt mắt và vẽ một con hươu trên giấy cuối cùng chấm mắt hươu và đúng vị trí của nó. Ai vẽ đúng và đẹp hơn sẽ được 5 điểm.

Đi Tìm Bưu Thiếp

- Số người tham gia: Không giới hạn.
- Vật dụng: Bưu ảnh của một số danh lam thắng cảnh mỗi loại 2 hoặc 3 tờ
- A. Những người tham gia đứng quanh bàn được phát 1 hoặc 2 hay 3 tấm bưu thiếp tùy theo số lượng có sẵn.
- B. Trên bàn, quản trò sẽ để một số các bưu thiếp tương tự đã được cắt rời ra làm 4 và để lẫn lộn với nhau.

- C. Sau khi nghe lệnh, các bạn tham gia phải nhanh chóng chọn các mảnh bưu thiếp mà mình đã nhận khi này. Bạn nào ghép nhanh nhất và đúng nhất sẽ là người thắng cuộc.

Bạn Còn Nhỏ Không?

- Số người tham gia: không giới hạn
 - Vật dụng: Giấy và bút chì.
- A. Vận dụng trí nhớ, người tham gia phải theo lệnh quản trò vẽ lên giấy hình dáng và kích cỡ của những cây diêm quẹt, một bưu thiếp hay bao thuốc lá v.v...
- B. Ai là người vẽ đúng và nhanh đẹp nhất sẽ thắng.

Đếm Số

- Số người tham gia: Không giới hạn.
- A. Các bạn đứng thành vòng tròn và bắt đầu đếm theo số thứ tư từng bạn một.
- B. Sau đó tùy theo số lượng người mà quản trò có thể ra lệnh cho các bạn đọc tên của mình không được đọc số) khi nghe hô - “ Những số liên quan đến 7” (hay một số nào khác tùy quản trò). Vậy thì những số đó nếu là vòng 30 bạn thì tất cả 6 bạn: 7 - 17 - 27 (số thứ tự), 14-21-28 (chỉ hết cho 7)
- C. Nếu bạn nào hô chậm thì sẽ bị phạt.

Cộng Số

- Số người tham gia: không giới hạn.
- A. Cũng giống như trò chơi đếm số. Ở đây các bạn tham gia cũng hô to số thứ tự của mình từ số 1 cho đến hết và các bạn phải nhớ thật kỹ các con số của mình.
- B. Quản trò sẽ chỉ định một bạn hô to 2 số cộng lại sao cho sau khi cộng, số đó sẽ không vượt quá số người tham gia.

C. *Bạn nào mang tổng số của hai số kia cộng lại sẽ phải hô to hai số khác để tiếp tục trò chơi.*

Chú ý:

- *Hô chậm bị phạt*
- *Cho hai số cộng lại bằng số mình thì sẽ bị phạt.*
- *Cho hai số cộng lại lớn hơn số bạn tham gia sẽ bị phạt.*

Bóp Bong Bóng

- *Số người tham gia: Không giới hạn*
 - *Vật dụng: Một bịch bong bóng.*
- A. *Tất cả các bạn tham gia chia thành 2 hoặc 3 nhóm. Mỗi nhóm cử ra 4 đại diện và quản trò sẽ bịt mắt các đại diện bằng khăn quàng.*
- B. *Mỗi nhóm sẽ cử một người ra thổi bong bóng, mỗi đội 4 trái và buộc thành chùm với nhau lẫn lộn, mỗi nhóm sẽ là một màu bóng.*
- C. *Sau đó quản trò sẽ đếm 1, 2, 3 và đưa chùm bóng cho đại diện tìm và bóp vỡ bóng của các đội bạn, mỗi đại diện chỉ được làm vỡ một quả, nếu có quả nào vô tình bị vỡ là quản trò phải thay ngay.*
- D. *Nhóm nào có đại diện còn bóng cuối cùng sẽ thắng.*

Vòng Tròn Chuyển Động

- *Số người tham gia: Không giới hạn.*
- A. *Tất cả đứng thành vòng tròn và nắm tay nhau. Mỗi người để một chiếc dép trước mặt của mình và đứng trên đó.*
- B. *Quản trò sẽ lần lượt hô to: “Trái” hay “phải” và vòng tròn sẽ phải chuyển động theo lệnh gọi bằng cách nhảy chụm hai chân lên chiếc dép của người bên cạnh. Bạn nào nhảy hụt ra ngoài sẽ bị phạt.*

Vòng Tròn Nghiêng Ngả

- Số người tham gia: Không giới hạn
- A. Mọi người xếp thành vòng tròn đứng sát nhau và hô to số thứ tự của mình. Các bạn mang số lẻ sẽ nắm tay nhau vòng qua lưng những bạn mang số chẵn. Và những bạn mang số chẵn sẽ nắm tay nhau vòng qua lưng những bạn mang số lẻ.
- B. Sau khi vòng tròn đã đan tay thật chặt, quản trò thổi còi dùng tay ra lẹ trên vòng tròn thấp dần trên đầu mọi người.
- C. Mọi người phải ngã ra phía sau (đã có hai cánh tay đan đỡ) Thấp hơn để tránh tay của quản trò. Nhưng tuyệt đối không được thấp người hay khụy chân xuống như ngồi mà phải ngã ra sau.

Cướp Cờ

- Số người tham gia: Không giới hạn
- Vật dụng: Một cây cờ cao khoảng 60 cm.
- A. Chia các bạn ra làm hai nhóm bằng nhau đến người theo số thứ tự từ 1 đến nghìn là sẽ có hai số 1, hai số 2 v.v... cho cả hai bên.
- B. Sân chơi được phân định rõ ràng, ở giữa là một vòng tròn nhỏ có cắm cây cờ hai đầu sân là hai lần ranh và hai nhóm sẽ đứng ở hai lần ranh này
- C. Sau khi thổi một hồi còi hiệu, quản trò sẽ gọi một số bất kỳ. Ví dụ: "Số 2" và thế là hai bạn mang số 2 của hai nhóm lên và lựa thế để giật cờ về cho nhóm mình.
- D. Quản trò có thể gọi thêm một cặp khác hoặc có thể đổi số này lấy số khác.
- E. Sau khi cướp được cờ, các bạn phải nhanh chóng trở về chỗ của mình nếu chậm trễ mà để đối phương rượt và chạm tay vào thì coi như là phải trả cờ lại vòng và lại bị trừ thêm điểm nữa.

Trả Lời Câu Hỏi

- Số người tham gia: Không giới hạn
- A. Tất cả ngồi thành vòng tròn, chia làm hai nhóm. Quản trò sẽ chỉ định một bạn ở nhóm 1 và một bạn ở nhóm 2 ra.
- B. Bạn ở nhóm 1 sẽ hỏi nhỏ quản trò một câu mà không để cho bạn nhóm 2 nghe. Sau đó quản trò sẽ quay sang hỏi bạn nhóm 2: Tại sao?
- C. Bạn nhóm 2 phải tìm một câu trả lời và nói lại cho quản trò nghe. Lúc đó quản trò sẽ bật mí cho tất cả nghe câu hỏi và câu trả lời của các bạn.
- D. Trò chơi này rất vui và gây sự hào hứng cho mọi người. Quản trò có thể chỉ định từng nhóm 3 người để hỏi đáp với nhau.

Tâm Đầu ý Hiệp

- Số người tham gia: 8 hoặc nhiều hơn.
- Vật dụng: Nhiều miếng giấy dài, bút.
- A. Chia các bạn ra làm hai nhóm bằng nhau. Quản trò sẽ phát cho mỗi người đầu nhóm một tờ giấy dài và một cây bút.
- B. Sau khi nghe lệnh của quản trò, người đầu nhóm bí mật vẽ một hình tùy ý trên miếng giấy dài, rồi chuyển cho người thứ hai.
- C. Bạn thứ hai xem hình xong rồi gấp lại viết tiếp một câu để diễn tả hình vẽ, rồi chuyển cho bạn thứ ba.
- D. Bạn thứ ba sẽ xem hình rồi gấp lại vẽ tiếp một hình để giải thích ý nghĩa câu viết và có thể cho đến khi nào đến bạn cuối cùng.
- E. Bạn này sẽ nộp cho quản trò tờ giấy và quản trò sẽ mở ra xem nhóm nào ý hợp tâm đầu.

Đi Tìm Nhạc Trưởng

- Số người tham gia: Không giới hạn
- A. Tất cả đứng thành vòng tròn, quản trò sẽ chỉ định một bạn ra ngoài. Các bạn còn lại sẽ hội ý và chọn cho mình một người làm nhạc trưởng.
- B. Người làm nhạc trưởng sẽ bắt lên cho mọi người cùng hát những bài hát quen thuộc và khi hát, vị nhạc trưởng này sẽ làm những cử điệu. Ví dụ: Vỗ tay hoặc nhịp chân hay bất kỳ cử điệu nào v.v...
- C. Kế đó, quản trò sẽ cho bạn hồi nãy ra ngoài vòng, bạn này sẽ chú ý tìm xem nhạc trưởng là ai. Và nếu tìm đúng thì người này sẽ phải thay thế vai trò cho bạn đó.
- D. Trò chơi sẽ liên tục cho tới khi quản trò chỉ ra một trò chơi khác.

Tin Mật

- Số người tham gia: 10 hoặc nhiều hơn.
- A. Chia các bạn ra thành hai nhóm bằng nhau và đứng theo hàng dọc.
- B. Quản trò sẽ nói nhỏ vào tai mỗi người đầu nhóm một cái và bạn này phải chuyển ý nghĩa câu nói cho bạn kế tiếp cũng bằng cách nói nhỏ không cho ai nghe.
- C. Cứ thế cho đến người cuối cùng sẽ ghi lại tin vừa được chuyển lên giấy và nộp cho quản trò.
- D. Đội nào đúng và nhanh hơn sẽ thắng.

Học Làm Thủy Thủ

- Số người tham gia: Không giới hạn
- A. Quản trò sẽ vẽ trên sân hai đường thẳng song song cách nhau khoảng 1 mét. Ở giữa hai đường kẻ này sẽ là con tàu, phía bên quản trò đứng là biển và đối diện với quản trò đằng

sau đường kẻ là đất liền, các bạn sẽ đứng trên tàu người hơi lắc lư.

- B. Khi nghe lệnh “xuống biển” các bạn phải nhảy ra phía trước, nếu gọi “lên bờ” các bạn phải nhảy phía sau, còn nếu nghe “ở trên tàu thì các bạn phải đứng ở giữa hai đường kẻ và người hơi lắc lư.
- C. Cứ thế, quản trò sẽ liên tục thay đổi khẩu lệnh, bạn nào làm sai sẽ bị phạt.

Họa Sĩ

- Số người tham gia: Không giới hạn
- Vật dụng: Hai mảnh vải màu trắng hoặc màu nhạt.
- A. Chia các bạn ra thành hai nhóm bằng nhau. Quản trò treo trước mắt mỗi đội một mảnh khăn màu nhạt nền trơn, không có in hoa văn.
- B. Quản trò sẽ chỉ định hai bạn đầu nhóm lên vẽ hai vòng tròn trên mảnh vải (vẽ bằng than)
- C. Sau khi hai bạn đó về chỗ quản trò sẽ dùng khăn quàng bịt mắt hai bạn tiếp theo để hai bạn đó lên vẽ mắt.
- D. Hai bạn khác lên vẽ miệng, hai bạn nữa vẽ mũi, cứ thế, từng lần một các bạn sẽ lần lượt thay nhau lên để vẽ tóc tai v.v... cho bức họa hoàn chỉnh.
- E. Nhóm nào vẽ xong trước sẽ thắng.

Đi Tìm Công Lý

- Số người tham gia: Không giới hạn
- A. Quản trò theo số người để làm cho đủ số lá thăm. Ví dụ : Có 15 người tham gia, quản trò sẽ làm 15 lá thăm trong số thăm đó quản trò sẽ bí mật viết vào hai hoặc 3 lá mang chữ “ cảnh sát”, 2 hoặc 3 lá mang chữ “ sát nhân” và số thăm còn lại quản trò sẽ để trống.

- B. Các bạn tham gia trò chơi này sẽ im lặng không để cho ai biết vai trò của mình được ghi trong lá thăm.
- C. Đây là trò chơi tĩnh, các bạn sẽ lặng lẽ quan sát nhau và bạn mang thăm “sát nhân” sẽ nheo mắt cho bạn nào bất kỳ, nếu bạn đó mang thăm trắng, bạn đó sẽ “ái lên một tiếng và thế là chết.
- D. Còn nếu bạn đó néo mắt nhằm bạn mang thăm “cảnh sát” thì bạn cảnh sát sẽ giơ tay ra và bắn “sát nhân”, lúc đó bạn mang thăm sát nhân sẽ chết.
- E. Các bạn nào đã xuất diện rồi thì không được tham gia nữa. Trò chơi sẽ kết thúc khi cảnh sát và sát nhân đều đã xuất hiện.

Vượt Sông

- Số người tham gia: không giới hạn.
- Vật dụng: 3 cục gạch ống hoặc 3 miếng bìa.
- A. Quản trò sẽ vẽ hai đường thẳng song song cách nhau 1,5cm đến 3 mét để làm sông.
- B. Chia các bạn ra thành hai nhóm đều nhau đứng hai bên sông.
- C. Người nhóm A qua sông đưa đá cho người nhóm B và người nhóm qua sông lại đưa đá cho người nhóm A.
- D. Các bạn chỉ được qua bằng cách lót 2 trong 3 hòn đá trên lòng sông mà thôi. Hòn đá thứ 3 các bạn phải cầm trên tay, các bạn có thể thay đổi đá ở trên tay, nhưng dứt khoát không được để cả 3 cục dưới sông.
- E. Đội nào qua sông nhanh và đúng qui cách hơn sẽ thắng điểm. Quản trò cần phải có đồng hồ để canh giờ từng nhóm bạn đã qua sông.

Đua Rết

- Số người tham gia: 12 hoặc hơn nữa.
- A. Chia các bạn ra thành hai nhóm bằng nhau xếp thành hai hàng dọc song song
- B. Sau một hồi cò hiệu, các bạn ngồi xuống mông chạm đất, hai chân co lại và hai tay đưa ra sau giữ hai cổ chân bạn đồng đội ngồi phía sau.
- C. Các bạn sẽ cùng di chuyển đến đích bằng cách cùng duỗi chân ra tới trước và cùng nhấc mông một lượt với nhau.
- D. Nhóm nào tới đích trước sẽ thắng.

Học Nghề

- Số người tham gia: Không giới hạn
- A. Chia các bạn ra làm 2 hoặc 3 nhóm. Mỗi nhóm sẽ cử ra một đại diện đi học nghề nơi các nhóm khác.
- B. Bạn ở nhóm A sẽ qua nhóm B. Bạn ở nhóm B sẽ qua nhóm C và bạn ở nhóm C sẽ qua nhóm A.
- C. Khi qua nhóm bạn nào, thì nhóm đó sẽ cho các vị đại sứ một nghề. Ví dụ: Thợ rèn, thợ làm bánh, bán hàng ăn hay thợ mộc v.v...
- D. Khi trở về nhóm của mình, các vị đại sứ sẽ dùng cử điệu để mình họa cho công việc mà không được nói câu nào với các bạn nhóm mình.
- E. Phần các bạn trong nhóm sẽ cố gắng vận dụng trí thông minh để phán đoán xem bạn mình đã đi học được nghề gì.
- F. Nhóm nào học được nghề nhanh và đúng nhất sẽ thắng cuộc.

Mục Lục

Lời nói Đầu	2
Ngôi Sao Linh Động	4
Mục Tiêu Đi Động	4
Chọi Gà	5
Sợ Dây Thừng Ngụy Hiểm	5
Kéo Co Ba Lan	6
Đua Kiến	6
Đấu Ngựa	6
Những Con Lốc	7
Thay Đổi Vai Trò	7
Vòng Quay(bánh xe quay)	8
Những Kỵ Sĩ Tài Ba	8
Giặt Khăn	9
Chuột Túi	11
Châu Chấu Đá Bóng	11
Cái Kim Bay	11
Quả Bóng Tung Tăng	12
Thành Trì	12
Trái Bóng Bay	13
Chuyền Bóng	13
Công Và Thủ	14
Bóng Rượt Đuổi	14
Rắn Độc	15
Nhảy Cũi	15
Thợ Săn Kinh Nghiệm	15
Đua Tiếp Súc	18
Thổi Đền Cày	18
Bồi Bàn	18
Người Làm Vườn Thành Thọ	19

<i>Ba Cây Diêm Quẹt</i> -----	20
<i>Những Người Thợ Xây</i> -----	20
<i>Ai Chậm -Ai Chắc</i> -----	21
<i>Đội Dĩa</i> -----	21
<i>Bắt Bóng</i> -----	22
<i>Ném Bóng</i> -----	22
<i>Nhắm Đổ Chai</i> -----	23
<i>Ốc Sên</i> -----	23
<i>Ném Vòng</i> -----	23
<i>Chiếc Nút Nhảy Nhót</i> -----	24
<i>Tung Hung</i> -----	24
<i>Cái Giỏ Đong Đưa</i> -----	24
<i>Những Cái Búng</i> -----	25
<i>Tháp Nút Bàn</i> -----	25
<i>Đồng Hồ Di Động</i> -----	26
<i>Giường Đánh Sợi</i> -----	26
<i>Đốt Đèn</i> -----	26
<i>Dân Chài</i> -----	27
<i>Trộm Bóng</i> -----	27
<i>Tháp Diêm Quẹt</i> -----	28
<i>Hốt Sỏi</i> -----	28
<i>Lượm Sỏi</i> -----	29
<i>Đua Éch</i> -----	29
<i>Đua Nút Bàn</i> -----	30
<i>Thả Bút Vào Chai</i> -----	30
<i>Xúc Đậu</i> -----	30
<i>Xạ Thủ</i> -----	31
<i>Cầu Thăng Bằng</i> -----	31
<i>Đua Thuyền</i> -----	32
<i>Trối Chân</i> -----	32
<i>Ăn Đường</i> -----	32
<i>Cái Gút Khó Thắt</i> -----	33
<i>Đốt Nến</i> -----	33
<i>Cowboy Bắt Ngựa</i> -----	35

<i>Sợi Dây Liên Kết</i> -----	35
<i>Cái Tát Bất Ngờ</i> -----	36
<i>Chạy Đua Trên Lon</i> -----	36
<i>Ốc Sên Chạy</i> -----	36
<i>Vòng Tròn Ma Quái</i> -----	37
<i>Đua Rùa</i> -----	37
<i>Đua Cóc</i> -----	38
<i>Sói Tìm Mồi</i> -----	38
<i>Lưới Cá</i> -----	39
<i>Bắt Tù Binh</i> -----	39
<i>Bẫy Thỏ</i> -----	40
<i>Thợ Săn Và Bẫy Rập</i> -----	40
<i>Số Lớn - Số Nhỏ</i> -----	41
<i>Cởi Giày</i> -----	42
<i>Diệt Chuột</i> -----	43
<i>Hải Chiến</i> -----	44
<i>Đốn Cây</i> -----	44
<i>Rắn Mọc Đuôi</i> -----	45
<i>Trộm Khăn</i> -----	46
<i>Mèo Và Chim</i> -----	46
<i>Nhện Và Ruồi</i> -----	48
<i>Ao Vịt</i> -----	48
<i>Thuyền Trong Sương Mù</i> -----	49
<i>Cái Đuôi Của Quạ</i> -----	49
<i>Người Mù</i> -----	50
<i>Tung Hung Bóng</i> -----	50
<i>Chó Và Cọp</i> -----	51
<i>Hợp Tác</i> -----	51
<i>Xấu Chuối Hạt Gạo</i> -----	51
<i>Cầu Treo</i> -----	52
<i>Rót Nước</i> -----	52
<i>Bồi Bàn Thành Thạo</i> -----	53
<i>Hang Thỏ</i> -----	53
<i>Bàn Tay Điều Luyện</i> -----	53

<i>Cướp Cành Hoa Đỏ</i>	56
<i>Mowgli, Bagheera, Baloo</i>	56
<i>Cái Giếng Lạnh</i>	57
<i>Tấn Công Với Bóng</i>	57
<i>Shere Khan Nổi Giận</i>	58
<i>Mowgli Bị Khỉ Bandar-Log Bắt</i>	58
<i>Shere Khan Đào Thoát</i>	59
<i>Shere Khan Tấn Công</i>	59
<i>Thử Tài Quan Sát</i>	60
<i>Di Tích Lịch Sử Ở Đâu?</i>	60
<i>Ai Là Kẻ Vắng Mặt</i>	61
<i>Hươu Cao Cổ Mùa</i>	61
<i>Đi Tìm Bưu Thiếp</i>	61
<i>Bạn Còn Nhớ Không?</i>	62
<i>Đếm Số</i>	62
<i>Cộng Số</i>	62
<i>Bóp Bong Bóng</i>	63
<i>Vòng Tròn Chuyển Động</i>	63
<i>Vòng Tròn Nghiêng Ngả</i>	64
<i>Cướp Cờ</i>	64
<i>Trả Lời Câu Hỏi</i>	65
<i>Tâm Đầu Ý Hiệp</i>	65
<i>Đi Tìm Nhạc Trưởng</i>	66
<i>Tin Mật</i>	66
<i>Học Làm Thủy Thủ</i>	66
<i>Họa Sĩ</i>	67
<i>Đi Tìm Công Lý</i>	67
<i>Vượt Sông</i>	68
<i>Đua Rết</i>	69
<i>Học Nghề</i>	69